

**DISTRICT DE COTE D'OR DE FOOTBALL
COMMISSION DEPARTEMENTALE DES ARBITRES**



REPONSES
Stage de rentrée
Du 08 septembre 2018

Saison 2018-2019

10 questions « ouvertes » ou « QCM » ou « schéma »
(Attention, **plusieurs réponses possibles** sur les questions QCM)

Question 1 : 2 points

Un match éliminatoire se termine par un résultat nul. Le règlement prévoit une prolongation de deux fois 15 minutes. Les deux équipes ne sont pas autorisées à retourner aux vestiaires. Quelles durées de pause l'arbitre doit-il accorder entre la fin du match et le coup d'envoi de la prolongation et entre les deux périodes de la prolongation ?

- A. 5 minutes entre la fin du match et le coup d'envoi de la prolongation et 5 minutes entre les deux périodes de la prolongation.
- B. 1 minute entre la fin du match et le coup d'envoi de la prolongation et 5 minutes entre les deux périodes de la prolongation.
- C. 5 minutes entre la fin du match et le coup d'envoi de la prolongation et 1 minute entre les deux périodes de la prolongation.

Question 2 : 2 points

Lors de la série des tirs au but, le gardien de but d'une équipe se blesse en exécutant son tir et n'est plus en mesure de continuer la série. Les deux équipes étant à égalité et n'ayant pas encore exécuté leur 5^{ème} tir, par qui peut-il être remplacé ? (Dans tous les cas le gardien de but ne pourra plus participer à l'épreuve).

- A. Par un remplaçant si possible.
- B. Par un joueur retiré pour égaliser le nombre de joueurs par équipe avant le début de la série.
- C. Par permutation avec un joueur de champ (si l'équipe ne comporte que 11 joueurs au maximum).
- D. Par personne.

Question 3 : 2 points

Parmi les actions suivantes, alors que le ballon est en jeu, lesquelles ne sont pas sanctionnées d'un Coup Franc Direct ?

- A. Tenir le bras d'un adversaire.
- B. Mordre un adversaire
- C. Tenir des propos injurieux envers un adversaire
- D. Insulter un adversaire quand on est un remplaçant assis sur son banc de touche

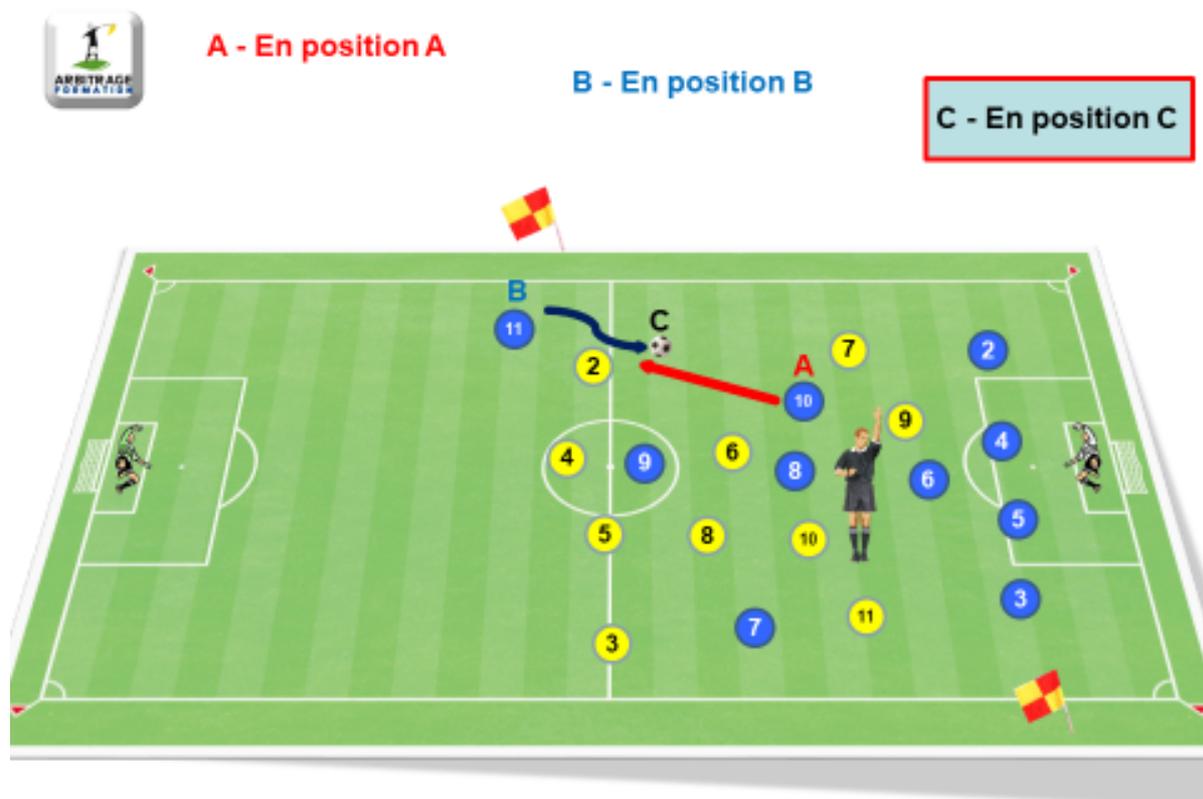
Question 4 : 2 points

Rentrée de touche. Le joueur chargé de remettre le ballon en jeu, face au terrain et les deux pieds à l'extérieur du terrain, s'accroupit et lance le ballon des deux mains depuis la nuque et par-dessus la tête dans les pieds de son partenaire situé à 1 mètre de lui, depuis l'endroit où le ballon était sorti du terrain. Décision ?

- A. Laisser jouer. La rentrée de touche est régulière.
- B. Touche à refaire car son partenaire se tenait à moins de 2 mètres de la remise en jeu
- C. Touche à refaire car l'exécutant doit se tenir debout au moment de la rentrée de touche.

Question 5 : 2 points

Le joueur n°10 de l'équipe bleue (position A), en possession du ballon, l'envoie en direction du joueur n°11 de son équipe (position B). Ce joueur, voyant que le ballon peut être intercepté par le n°2 jaune, revient rapidement et l'empêche de jouer le ballon en passant devant lui mais sans toucher le ballon (position C). L'arbitre assistant 1 lève son drapeau pour signaler la position de hors-jeu du joueur n°11 au départ du ballon. L'arbitre siffle le Hors-jeu. Où doit s'effectuer la reprise du jeu au bénéfice de l'équipe jaune ?



Question 6 : 2 points

20^{ème} minute de jeu, le joueur n° 2 de l'équipe bleue est refoulé par l'arbitre pour remettre son équipement en conformité avec la loi 4. Il quitte le terrain. Alors, qu'il attend le signal de l'arbitre, à hauteur de la ligne médiane, pour revenir sur le terrain, il constate qu'une occasion prometteuse se dessine pour l'équipe jaune à l'entrée de la surface de but de l'équipe bleue. Il pénètre alors sur le terrain en courant. L'action est interrompue régulièrement par son gardien de but qui capte le ballon dans sa surface de but. L'arbitre constatant alors la présence du n°2 bleu sur le terrain arrête le jeu. Décisions ?

- CARTON BLANC au n°2 bleu (0.5 pts) pour être revenu sur le terrain sans autorisation de l'arbitre (0.25 pts)
- Reprise du jeu, au bénéfice de l'équipe Jaune, par un Coup Franc Indirect (1 pt).
- Le ballon sera placé au point le plus proche d'où il était au moment de l'arrêt du jeu, sur la ligne de la surface de but qui est parallèle à la ligne de but (0.25 pts).

Question 7 : 2 points

Alors qu'il tentait de remettre rapidement son protège-tibia, le gardien de but, dans sa surface de but, surpris par un tir et voyant que le ballon va pénétrer dans son but, repousse le ballon à l'aide de son protège tibia qu'il tient en main, détruisant ainsi une occasion manifeste de but. Le ballon sort au-delà de la ligne de but en dehors du but. Décisions?

- Coup de sifflet (0.25 pts)
- Exclusion du gardien de but (0.5 pts) pour avoir anéanti une occasion manifeste de but (0.25 pts).
- Nomination d'un nouveau gardien (0.25 pts) (son équipe jouant à 10).
- Reprise du jeu par pénalty (0.5 pts) au bénéfice de l'équipe adverse.
- Rapport (0.25 pts).

Question 8 : 2 points

L'attaquant n°9 Bleu se présente seul face au gardien de but adverse, ballon au pied. Par un crochet, l'attaquant contourne le gardien de but, venu à sa rencontre hors de la surface de réparation. Le gardien de but, se voyant battu, retient le n°9 Bleu par le maillot. L'arbitre s'apprête à siffler mais le n°9 se dégage et l'arbitre signale qu'il laisse l'avantage. Le n°9 tire vers le but vide mais le ballon passe à côté de ce dernier et franchit la ligne de but. Décisions ?

- Coup de sifflet (0.25 pts).
- CARTON BLANC au gardien de but (1 pt). Exclusion temporaire de 10 minutes.
- Nomination d'un nouveau gardien (0.25 pts) (son équipe jouant à 10).
- Reprise du jeu par coup de pied de but (0.5 pts) au bénéfice de l'équipe du gardien de but.

Question 9 : 2 points

Ballon en jeu. Le joueur n°10 de l'équipe bleue, capitaine de son équipe, en possession du ballon, l'envoie en direction du joueur n°11 de son équipe en position de hors-jeu. Emporté par son élan, le n° 10 qui a fait la passe, sort des limites du terrain à proximité de l'arbitre assistant. Voyant que ce dernier s'apprête à lever son drapeau, il saisit le bras de l'arbitre assistant pour l'empêcher de signaler la position de hors-jeu du joueur n°11. L'arbitre central a tout vu. Décisions ?

- SRA – Arrêt du jeu (0.25 pts).
- Exclusion au n°10 de l'équipe Bleue (0.5 pts) pour geste blessant.
- Nomination d'un nouveau capitaine (0.5 pts).
- Reprise du jeu par Coup Franc Direct (0.5 pts) au bénéfice de l'équipe adverse
- Le ballon sera placé sur le point de la ligne de touche au plus proche de l'endroit où la faute a été commise (0.25 pts).

Question 10 : 2 points

Donnez les 4 critères qui permettent de décider qu'une occasion de but est nette.

- La distance entre le lieu de la faute et le but adverse (0.5 pts).
- Le sens du jeu (le joueur se dirige vers le but adverse) (0.5 pts).
- La probabilité de conserver ou de récupérer le ballon (0.5 pts).
- Le placement et le nombre de défenseurs (0.5 pts).