



ETRA / AIDE AUX CDA

2018

QUESTIONNAIRE RATTRAPAGE CORRIGE

LE VENDREDI 2 NOVEMBRE 2018

Question 1

Un joueur sorti se faire soigner revient sur le terrain sans autorisation. L'arbitre le repère alors qu'il n'interfère pas dans le jeu.

Décisions?

- A. Ne pas siffler mais attendre le premier arrêt du jeu. Notifier une exclusion temporaire (carton blanc) à cet arrêt.
- B. Arrêt du jeu.

Exclusion temporaire (carton blanc).

Balle à terre à l'endroit du ballon.

C. Arrêt du jeu.

Avertissement (carton jaune).

Coup franc direct à l'endroit du joueur.

Question 2

Corner. Un attaquant se place devant le gardien pour l'empêcher de voir le départ du ballon. Décisions ?

- A. Ne pas intervenir. Les joueurs peuvent se placer où ils le souhaitent Mais être vigilant à une obstruction éventuelle après le départ du ballon.
- B. Intervenir immédiatement et préventivement.

 Demander à l'attaquant de laisser un espace suffisant.
- C. Interrompre l'exécution du corner. Avertir l'attaquant.

Question 3

Ballon en jeu dans le rond central, un joueur exclu quelques minutes auparavant entre dans sa propre surface de réparation et y bouscule un adversaire. L'arbitre arrête le jeu pour gérer l'incident.

Reprise du jeu ?

- A. Balle à terre à l'endroit du ballon au moment de l'arrêt.
- B. Coup franc indirect à l'endroit du ballon au moment de l'arrêt.
- C. Penalty.

Question 4

Match prévu à 15 h. A partir de 14 h 30, un orage s'abat sur le stage et inonde le terrain. A quelle heure le match sera-t-il définitivement remis et les joueurs autorisés à s'en aller ? NB Dans tous les cas, la feuille de match sera établie.

- A. Dès que l'arbitre constate que le terrain est devenu impraticable ce jour-là.
- B. A 15 h 15.
- C. A 15 h 45.

Question 5

Battu, le gardien depuis sa surface de réparation lance un objet sur le ballon, l'empêchant d'entrer dans ses buts. L'arbitre arrête le jeu.

Décisions?

- A. Exclusion temporaire (canton blanc).

 Coup franc indirect à l'endroit du gardien.
- B. Avertissement (carton jaune). Penalty.
- C. Exclusion temporaire (carton blanc) Penalty.
- D. Exclusion. Penalty.

Question 6

Il y a deux erreurs avérées dans l'extrait de rapport ci-dessous : l'une d'application des lois pendant du match, l'autre réglementaire à la rédaction du rapport. Lesquelles ? Expliquez.

« Le joueur Jean Petit (FC Châteauneuf – licence 1038038223) a taclé un adversaire de face, en se jetant et sans jouer le ballon. Il l'a percuté semelles en avant au niveau des tibias. Le jeu n'a pas été arrêté pour sanctionner la faute, commise dans le rond central, car l'autre équipe a pu conserver le ballon. Le fautif a été exclu au premier arrêt de jeu pour un acte de brutalité. L'adversaire blessé, Marc Legrand (AS Vieux-Château), a été soigné hors du terrain. Il n'est plus revenu en jeu. »

L'arbitre aurait dû arrêter le jeu, en raison de la gravité de la faute, valant exclusion, et de l'absence d'un avantage absolu. 1 pt

Le motif correct est : « faute grossière ».

Question 7

Par où un joueur remplacé doit-il sortir du terrain? Pourquoi?

Soit à la hauteur de la médiane 0,5 pt, soit au plus près de sa position sur le terrain 0,5 pt. Pour ne pas perdre de temps. 1 pt

Question 8

Lors d'une action de jeu, un joueur frappe au but. Le ballon heurte le dessous de la barre transversale, rebondit derrière la ligne de but et revient sur le terrain. L'arbitre assistant est convaincu que le but doit être accordé.

- a. Que doit-il faire d'abord?
- b. Pourquoi?
- c. Que doit-il faire une fois que l'arbitre a sifflé ?
- a. Lever son drapeau à la verticale. 1 pt
- b. Pour signaler à l'arbitre que le ballon a bien franchi la ligne et lui demander d'arrêter le jeu. 0,5 pt
- c. Il doit courir vers la ligne médiane sur une dizaine de mètres. 0,5 pt

Question 9

- a. Trois motifs de coup franc direct sont considérés comme des fautes dès la tentative (« ou essayer de... »). Lesquels ?
- b. Un motif de coup franc est direct si la faute est commise avec contact, indirect si elle est commise sans contact. Lequel ?
- a. Donner un coup de pied à un adversaire. 0,5 pt

Frapper un adversaire. 0,5 pt

Faire trébucher un adversaire. 0,5 pt

Dans ces trois cas, s'il n'y a pas mention d'un adversaire, 1 pt au lieu de 1,5 pt.

b. Faire obstacle à la progression d'un adversaire. 0,5 pt

Question 10

Donnez la définition de la position de hors-jeu.

Un joueur est en position de hors-jeu si :

N'importe quelle partie de sa tête, de son corps, de ses pieds se trouve dans la moitié de terrain adverse, ligne médiane non comprise 0,5 pt et

N'importe quelle partie de sa tête, de son corps, de ses pieds se trouve plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant-dernier adversaire 1,5 pt.