



AVENIR SPORTIF DE GEVREY CHAMBERTIN



PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

**FICHE
« ACTION »**

Santé

**Engagement
citoyen**

Environnement

Fair-play

**Règles du jeu
et arbitrage**

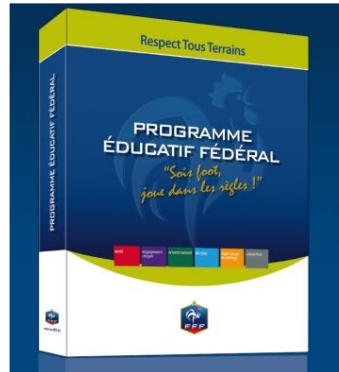
Culture foot



Thématiques "Règles de vie"	U6-U9	U10-U13	U14-U19 Garçons et filles
Santé			
Engagement citoyen			
Environnement			

Thématiques "Règles de jeu"	U6-U9	U10-U13	U14-U19
Fair-Play			
Règles du Jeu et arbitrage		X	X
Culture Foot			

DATE : Mars à Juin
LIEU : Club house + terrain ASGC
SAISON : 2018/2019



Intitulé de l'action :
PEF section sportive
Règles du jeu et arbitrage
ASGC

Résumé de l'action

Tous les vendredis les joueurs de la section sportive ont accès à une heure de PEF en plus de leur entraînement. Nous voyons tous les thèmes du PEF, nous parlerons ici des règles du jeu et de l'arbitrage.





AVENIR SPORTIF DE GEVREY CHAMBERTIN



Organisation:

Cette action se composaient donc de tous les joueurs section sportive

U13/U15. Ils ont 1h de PEF par semaine. Pour aborder le thème des règles du jeu et de l'arbitrage, nous avons utilisés différents supports, premièrement le classeur de la FFF ainsi que nos connaissances personnelles.

Santé

Engagement citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu et arbitrage

Culture foot



AVENIR SPORTIF DE GEVREY CHAMBERTIN



Descriptif:

Cette action apportait aux jeunes des connaissances intéressantes sur les règles du foot et surtout sur l'arbitrage, ce qui leur a permis d'apprendre et surtout de comprendre les décisions arbitrales et également les respecter.

Santé

Engagement citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu et arbitrage

Culture foot



Sommaire

- Je me teste sur l'arbitrage p83
05/04/2019
- Le jeu du drapeau p91
17/05/2019



AVENIR SPORTIF DE GEVREY CHAMBERTIN



Je me teste sur l'arbitrage p83

Objectif de la journée :

L'objectif de cette action est de connaître
les règles essentielles du jeu
en organisant un jeu de questions
réponses sur le thème de l'arbitrage

Santé

Engagement citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu et arbitrage

Culture foot



AVENIR SPORTIF DE GEVREY CHAMBERTIN



Je me teste sur l'arbitrage p83

ARBITRAGE
Je me teste sur l'arbitrage

Compétences visées : Connaitre les règles essentielles du jeu
L'objectif du Passeur : Organiser un jeu de quizz et répondre sur le thème de l'arbitrage

Souscription du Passeur :

Equipe 1 Arbitre Equipe 2

Consignes du Passeur :

- Mettre en place son atelier dans les locaux du club
- Répartir les joueurs en équipes de 5
- Étiqueter un joueur = capitaine = d'équipe
- Answer un questionnaire sur les règles de jeu, par équipe
- Poser les questions aux questions sur une certaine base par équipe
- Comptabiliser les points et évaluer l'équipe vainqueur

Espace nécessaire :

- Club house
- Siège du club - Salle

Espace nécessaire :

- 1 Arbitre
- Espace total :**
 - 10 à 15 participants
 - Grille de questions
 - 20 minutes

Matériel nécessaire :

- Salle - Chaise - Table -
- Arbitre - Questionnaire
- et/ou Powerpoint

Remarque :

- Possibilité d'inviter un arbitre du club pour assurer l'arbitrage

Santé

Engagement citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu et arbitrage

Culture foot



Le jeu du drapeau p91

Objectif de la journée :

L'objectif de cette action est d'apprendre
À tenir le rôle d'arbitre assistant et de
Sensibiliser à la gestuelle spécifique au
Rôle d'arbitre assistant.



Le jeu du drapeau p91

Consignes de l'atelier :

- **Matériel :** 2 zones distinctes le long de la ligne de touche :
 - 1 zone = corde avant =
 - 1 zone = corde arrière =
 - 1 zone = réaction =
- **Préparer une présentation collective de toutes les gesticulations associées à la fonction d'arbitrage assistant : route, Nombre de touche pour la réflexion, Nombre de touche pour l'attaque, Coup de pied de feu, Arrêt jeu, Geste de pied de corner...**
- **Obtenir les participants dans un chapitre à la main.**
- **Préparer une séquence de jeu pour faire comprendre aux enfants que les zones sont différentes zones : 1 zone = réaction de jeu = lorsque le joueur sort de la zone = réaction =**
- **Demander au joueur d'expliquer la gesticulation adéquate en fonction de la situation demandée : l'acte de l'attaque = nombre de touche pour la réflexion = huit-pas = coup de pied de feu = coup de pied de corner...**
- **Intervenir pour valider ou non la signalisation réalisée par le joueur.**
- **Compléter les poses des joueurs individuellement ou collectivement.**
- **Préparer un déroulement collectif au sujet des gesticulations à venir.**

Espace nécessaire :
- Terrain de football
- Eclairage assuré :
- 2 personnes
Effectif idéal :
10 à 15 joueurs
Nombre d'adultes :
20 minutes

Matériel nécessaire :
- Dépôts de touche - Coupes
- Ballon
- Possibilité de station fixée ou patrouille d'un arbitre officiel du club