

| LOIS DU JEU FUTSAL | | U15 / U15F / U18 / U18F / SENIORS F / SENIORS M / VETERANS |
|--------------------|--|--|
| Loi 1 | TERRAIN | Longueur mini 38m, maxi 42m - largeur mini 18m, maxi 25m ; Buts de 3 x 2 m |
| | . Utilisation | Terrain entier |
| | . Surface de réparation | Correspondant à la surface des 6 m |
| | . Point de pénalty | Sur la ligne des 6 m (ligne pleine) face au but ; Gardien sur sa ligne de but |
| | . Point pour le CF après fautes cumulées | 10 m (ou à l'endroit de la faute si entre la zone des 6 m et le point des 10 m) Gardien à 5 m minimum ; voir loi 13 : cumul des fautes |
| | . Zones de remplacement | Au bord de la ligne de touche devant les bancs des équipes. De 5 à 10 m de part et d'autre de la ligne médiane . Longueur 5 m |
| Loi 2 | BALLON | Spécifique Futsal en cuir (pas de ballon en feutrine) |
| | . Taille/Pression | T4 |
| Loi 3 | NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE | 5x5 dont GB + 7 remplaçants maxi |
| | . Au début de la rencontre | Minimum 3 dont GB |
| | . Arrêt de la rencontre | Si une équipe compte moins de 3 joueurs dont GB |
| | . Remplacements | Illimités et volants : sans arrêt de jeu, le remplacé devient remplaçant, le remplaçant entre après la sortie du remplacé. Ils sont effectués par la zone de remplacement ; il est préconisé que les remplaçants portent des chasubles . Lors du remplacement, le joueur entrant donne la chasuble de la main à la main au joueur sortant |
| | . Encadrement | Présence sur le banc au minimum d'un responsable d'équipe ne jouant pas, majeur et licencié (et maximum 3) |
| Loi 4 | EQUIPEMENT DES JOUEURS | Maillots numérotés correspondant à la feuille de match. Chaussettes, protèges-tibias, shorts, chaussures de salle ne laissant pas de trace |
| | . Pour les gardiens | Pantalon autorisé, maillot de couleur différente de celle des 2 équipes |
| Loi 5 | ARBITRAGE | 2 arbitres |
| Loi 6 | TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS | Gestion du temps et cumul des fautes |
| Loi 7 | DUREE DES MATCHES (lors de plateau) | Entre 6' et 25' par match, fixée par l'organisateur avant la compétition |
| | . Durée maxi sur 1 journée | 80' en U15 et U15F ; 90' à partir de U18 |
| | . Arrêt du chronomètre | Arrêt du chronomètre uniquement sur décision de l'arbitre (blessures, ballon non disponible, gain de temps, sanction...) Pas de décompte des arrêts de jeu |
| | . Temps-mort | Pas de temps-mort (possible si temps de matchs ≥ à 16') |
| Loi 8 | COUP D'ENVOI | Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon : à refaire Engagement possible vers l'arrière ; On ne peut marquer un but directement. |
| Loi 9 | BALLON EN JEU OU HORS DU JEU | Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche |
| Loi 10 | BUT MARQUE | Idem Football - Le gardien ne peut marquer de la main dans le but adverse (dans ce cas, reprise par sortie de but) |
| Loi 11 | HORS-JEU | Pas de hors-jeu |
| Loi 12 | FAUTES ET INCORRECTIONS | Directs (CFD) ou indirects (CFI) |
| | COUPS FRANCS (CFD et CFI) | Adversaire à 5 m puis 4" pour jouer ; si délai dépassé : CFI pour l'adversaire |
| | . C.F.D | Idem Football et Interdiction : . De charger irrégulièrement . De tacler un adversaire, y compris taclé glissé (sauf si pas d'adversaire et pour le gardien dans sa surface de réparation si taclé régulier) |
| | . C.F.I | Idem Football et Interdiction : Pour le gardien, de garder le ballon (au pied et à la main) + de 4" dans son camp . Pour le gardien, de retoucher dans son camp, le ballon donné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par 1 adversaire . De faire un bloc |
| Loi 13 | CUMUL DES FAUTES : C.F.D | Règle de l'avantage possible mais la faute sera comptabilisée Tous les coups franc directs sont comptabilisés sur l'ensemble du match A partir de la 4ème faute et les suivantes pour les matches de - de 10 min. A partir de la 5ème faute et les suivantes pour les matches de 10,11,12,13 et 14 min A partir de la 6ème faute et les suivantes pour les matches de 15 min et + Sanction : coup franc sans possibilité de mur (10 m) tiré avec intention de marquer |
| Loi 14 | PENALTY | En cas de faute dans la surface de réparation ; ballon tiré depuis le point de pénalty (6 m - ligne pleine - face au but) |
| Loi 15 | RENTREE DE TOUCHE | Au pied : ballon immobile sur la ligne de touche ou à moins de 25 cm de celle-ci à l'extérieur. Un but ne peut pas être marqué directement ; sinon : sortie de but |
| | | Adversaire à 5 m puis 4" pour jouer ; Si délai dépassé : rentrée de touche pour l'adversaire |
| Loi 16 | SORTIE DE BUT | A la main, par le GB et 4" pour jouer (si temps dépassé : CFI pour l'adversaire depuis la ligne des 6 m) Adversaires et partenaires hors de la surface de réparation Un but ne peut être marqué directement. Sinon : sortie de but pour l'adversaire |
| Loi 17 | CORNER | Au pied, adversaire à 5 m puis 4" pour jouer ; si délai dépassé : sortie de but à l'équipe adverse |
| | PASSE AU GARDIEN | Passe volontaire du pied au gardien qui reprend le ballon à la main : sanction : CFI sur la ligne des 6m, à l'endroit le + proche de la faute, perpendiculaire à la ligne de but |
| | FAUTE COMMISE APRES LE BUZZER | Seuls les pénaltys et CF après fautes cumulées (10 m) sont tirés après le buzzer de fin de match (ou de la période) si la faute correspondante a été commise avant le buzzer |