



LES DEFIS U10 - U11

Afin d'améliorer le niveau technique des joueur(e)s U10 et U11, la Direction Technique Départementale, met en place un défi technique avant chaque plateau.

Avant chaque rencontres du plateau, les équipes effectuent un défi. Les résultats sont notés sur la feuille de défis, celle-ci doit être renvoyée avec les feuilles de bilan et de présences au district.

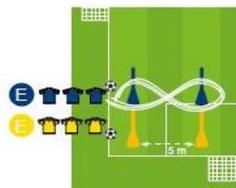
Durant la saison, tous les résultats des défis seront collectés par le district et en fin de saison les équipes qui posséderont le plus de victoires, participeront à une journée festive ("Challenge U11 : défis Jeremy")

REGLEMENT : Avant tous les plateaux U10 - U11, tous les joueurs doivent effectuer le défi. Tous les joueurs portant le même numéro sur la feuille de plateau effectuent le défi ensemble. Les défis sont pris en compte à égalité du nombre de joueurs présents dans les équipes, mais tous doivent l'effectuer.

DEFI CONDUITE DU 1er FEVRIER 2020

LE DÉFI CONDUITE DE BALLE «LE DOUBLE 8»

Faire autant d'ateliers qu'il y a d'équipes.



Conduite : libre (pied fort et faible)

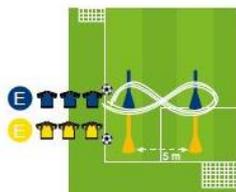
Tous les joueurs portant le même numéro effectuent le slalom. Ils partent au signal d'un éducateur. Le joueur qui passe le premier dans la porte finale, en réalisant le slalom sans faute, remporte son défi. Tous les joueurs passent ainsi de suite (1 essai).

Il faut inscrire les résultats sur la feuille des défis. L'équipe qui aura gagné le plus de défis individuels gagne le défi.

DEFI CONDUITE DU 15 FEVRIER 2020

LE DÉFI CONDUITE DE BALLE «LE DOUBLE 8»

Faire autant d'ateliers qu'il y a d'équipes.



Conduite : uniquement pied FORT

Tous les joueurs portant le même numéro effectuent le slalom. Ils partent au signal d'un éducateur. Le joueur qui passe le premier dans la porte finale, en réalisant le slalom sans faute, remporte son défi. Tous les joueurs passent ainsi de suite (1 essai).

Il faut inscrire les résultats sur la feuille des défis. L'équipe qui aura gagné le plus de défis individuels gagne le défi.

LE DÉFI JONGLAGE

1

A réaliser avant chaque rencontre, sous forme de défi :

- > 1 jeune face à 1 autre par numéro ou par niveau.

2

Comptage des jonglages :

- > Par le joueur en attente.
- > Résultats inscrits sur la feuille de rencontre par l'arbitre ou l'éducateur avant le coup d'envoi.

Tous les joueurs des équipes portant le même numéro jonglent ensemble. Il faut faire le maximum de touches en 1min30 (continuer même si le ballon tombe). Le joueur ayant effectué le meilleur score gagne son défi. Il faut inscrire les résultats sur la feuille des défis. L'équipe qui aura gagné le plus de défis individuels gagne le défi.

LES BLEUS, C'EST PARTI POUR 1'30 PIED DROIT !

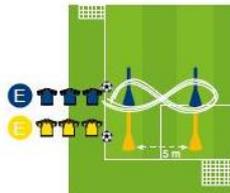


14 MARS : JONGLAGE PIED FAIBLE

28 MARS : JONGLAGE ALTERNE (PIED DROIT - PIED GAUCHE)

LE DÉFI CONDUITE DE BALLE «LE DOUBLE 8»

Faire autant d'ateliers qu'il y a d'équipes.



Conduite : uniquement pied FAIBLE

Tous les joueurs portant le même numéro effectuent le slalom. Ils partent au signal de l'éducateur. Le joueur qui passe le premier dans la porte finale, en réalisant le slalom sans faute, remporte son défi. Tous les joueurs passent ainsi de suite (1 essai).

Il faut inscrire les résultats sur la feuille des défis. L'équipe qui aura gagné le plus de défis individuels gagne le défi.

Tous les joueurs des équipes portant le même numéro jonglent ensemble. Il faut arriver à faire 20 mètres en jonglant.

Le joueur ayant arrivé le premier gagne son défi. Il faut inscrire les résultats sur la feuille des défis. L'équipe qui aura gagné le plus de défis individuels gagne le défi. Il faut inscrire les résultats sur la feuille des défis. L'équipe qui aura gagné le plus de défis individuels gagne le défi.

