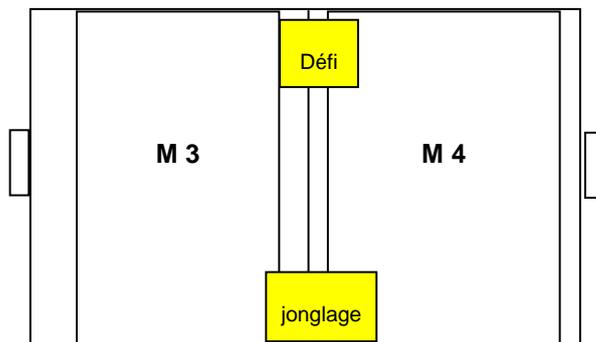
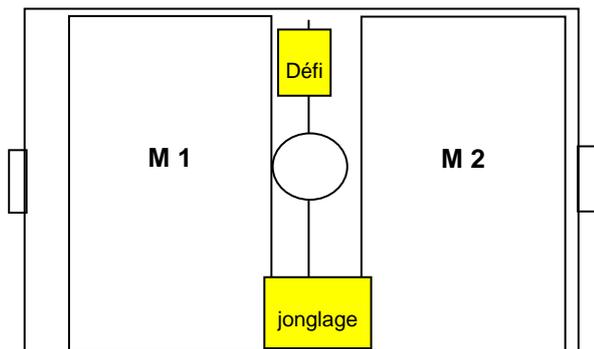


DEROULEMENT RENTREE DU FOOT U10 - U11

Les rotations se gèrent en fonction du nombre d'équipes présentes sur le plateau.



1 TEMPS DE JEU = 15 minutes

M = Match R = repos

3 EQUIPES	1er Temps	2ème Temps	3ème Temps	4ème Temps
EQUIPE 1 :	Défi	M1	Jonglage	M1
EQUIPE 2 :	Défi	M1	M1	Jonglage
EQUIPE 3 :	Défi	Jonglage	M1	M1

1 match = 2X12min

4 EQUIPES	1er Temps	2ème Temps	3ème Temps	4ème Temps	5ème Temps
EQUIPE 1 :	M1	M2	Jonglage	M1	Défi
EQUIPE 2 :	M1	Jonglage	M1	Défi	M1
EQUIPE 3 :	M2	M2	Jonglage	Défi	M1
EQUIPE 4 :	M2	Jonglage	M1	M1	Défi

5 EQUIPES	1er Temps	2ème Temps	3ème Temps	4ème Temps	5ème Temps	6ème Temps
EQUIPE 1 :	Défi	M1	M1	Jonglage	M2	
EQUIPE 2 :	Défi	M2	M1	M2	Jonglage	
EQUIPE 3 :	Défi	Jonglage	M2	M1	M2	
EQUIPE 4 :	Défi	M1	M2	M2	M1	Jonglage
EQUIPE 5 :	Défi	M2	Jonglage	M1	M1	

6 EQUIPES	1er Temps	2ème Temps	3ème Temps	4ème Temps	5ème Temps
EQUIPE 1 :	M1	M2	Jonglage	M1	Défi
EQUIPE 2 :	M1	Jonglage	M1	Défi	M1
EQUIPE 3 :	M2	M2	Jonglage	M2	Défi
EQUIPE 4 :	M2	Jonglage	Défi	M1	M2
EQUIPE 5 :	Jonglage	M1	M1	Défi	M2
EQUIPE 6 :	Jonglage	M1	Défi	M2	M1

7 EQUIPES	1er Temps	2ème Temps	3ème Temps	4ème Temps	5ème Temps	6ème Temps
EQUIPE 1 :	M1	M1	Défi	M1	Jonglage	R
EQUIPE 2 :	M1	Défi	M1	M2	Jonglage	R
EQUIPE 3 :	M2	Jonglage	M1	Défi	M1	R
EQUIPE 4 :	M2	Défi	M2	Jonglage	M2	R
EQUIPE 5 :	Défi	M1	M2	Jonglage	R	M1 (+ une autre équipe)
EQUIPE 6 :	Jonglage	M2	Défi	M2	M1	R
EQUIPE 7 :	Défi	M2	Jonglage	M1	M2	R

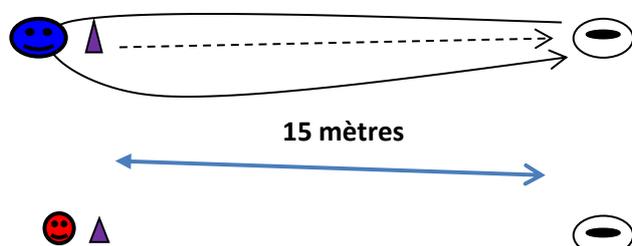
8 EQUIPES	1er Temps	2ème Temps	3ème Temps	4ème Temps	5ème Temps
EQUIPE 1 :	M1	M2	Jonglage	M1	Défi
EQUIPE 2 :	M1	Jonglage	M1	Défi	M1
EQUIPE 3 :	M2	M2	Jonglage	Défi	M1
EQUIPE 4 :	M2	Jonglage	M1	M1	Défi
EQUIPE 5 :	M3	M4	Jonglage	M1	Défi
EQUIPE 6 :	M3	Jonglage	M3	Défi	M3
EQUIPE 7 :	M4	M4	Jonglage	Défi	M3
EQUIPE 8 :	M4	Jonglage	M3	M3	Défi

9 EQUIPES	1er Temps	2ème Temps	3ème Temps	4ème Temps	5ème Temps	6ème Temps
EQUIPE 1 :	M1	M2	Jonglage	M1	Défi	
EQUIPE 2 :	M1	Jonglage	M1	Défi	M1	
EQUIPE 3 :	M2	M2	Jonglage	Défi	M1	
EQUIPE 4 :	M2	Jonglage	M1	M1	Défi	
EQUIPE 5 :	Défi	M3	M3	Jonglage	M4	
EQUIPE 6 :	Défi	M4	M3	M4	Jonglage	
EQUIPE 7 :	Défi	Jonglage	M4	M3	M4	
EQUIPE 8 :	Défi	M3	M4	M4	M3	Jonglage
EQUIPE 9 :	Défi	M4	Jonglage	M3	M3	

10 EQUIPES	1er Temps	2ème Temps	3ème Temps	4ème Temps	5ème Temps
EQUIPE 1 :	M1	M2	Jonglage	M1	Défi
EQUIPE 2 :	M1	Jonglage	M1	Défi	M1
EQUIPE 3 :	M2	M2	Jonglage	M2	Défi
EQUIPE 4 :	M2	Jonglage	Défi	M1	M2
EQUIPE 5 :	Jonglage	M1	M1	Défi	M2
EQUIPE 6 :	Jonglage	M1	Défi	M2	M1
EQUIPE 7 :	M3	M4	Jonglage	M3	Défi
EQUIPE 8 :	M3	Jonglage	M3	Défi	M3
EQUIPE 9 :	M4	M4	Jonglage	Défi	M3
EQUIPE 10 :	M4	Jonglage	M3	M3	Défi

12 EQUIPES	1er Temps	2ème Temps	3ème Temps	4ème Temps	5ème Temps
EQUIPE 1 :	M1	M2	Jonglage	M1	Défi
EQUIPE 2 :	M1	Jonglage	M1	Défi	M1
EQUIPE 3 :	M2	M2	Jonglage	M2	Défi
EQUIPE 4 :	M2	Jonglage	Défi	M1	M2
EQUIPE 5 :	Jonglage	M1	M1	Défi	M2
EQUIPE 6 :	Jonglage	M1	Défi	M2	M1
EQUIPE 7 :	M3	M4	Jonglage	M3	Défi
EQUIPE 8 :	M3	Jonglage	M3	Défi	M3
EQUIPE 9 :	M4	M4	Jonglage	M4	Défi
EQUIPE 10 :	M4	Jonglage	Défi	M3	M4
EQUIPE 11 :	Jonglage	M3	M3	Défi	M4
EQUIPE 12 :	Jonglage	M3	Défi	M4	M3

DEFI CONDUITE



Tous les joueurs portant le même numéro vont chercher le ballon dans le cerceau puis effectuent une conduite autour du plot. Ils partent au signal d'un éducateur. Le joueur qui immobilise en premier son ballon dans le cerceau, remporte son défi. Tous les joueurs passent ainsi de suite (1 essai). Il faut inscrire les résultats sur la feuille des défis. L'équipe qui aura gagné le plus de défis individuels gagne le défi.

LE JONGLAGE

2 essais. Jonglage pied et tête. Pour les joueurs ayant des difficultés possibilité de lever le ballon avec la main. Remplir la feuille de jonglage et la donner au responsable de secteur à la fin du rassemblement.

LE MATCH

8 joueurs (7+1GB). Nbre de remplaçants 0 à 4 - 3 U9 autorisés par équipe - Possibilité d'accueillir les U12 Féminines
Faire jouer tout le monde à part égale : Temps de jeu/joueur: mini 50% tendre vers 75%
Temps de jeu : 50 minutes maxi de match par journée - Chaque joueur doit démarrer 1 mi-temps.

Lois du Jeu – Les points clefs

Prise de balle à la main sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	Interdit . Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13m. Mur autorisé à 6 m.
Relance du gardien	Pas de frappe de volée, ou de ½ volée Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13m
Sortie de but	A plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de pénalty. Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable. Tendre vers 100% des sorties de but jouées par les gardiens (apprentissage)
Touche	A la main
Coups Francs	Directs ou indirects (règles du football à 11) – mur à 6 m
Coup de pied de coin	Au point de corner
Coup de pied de réparation	A 9 m

Hors jeu à partir de la ligne des 13m sur la largeur complète du terrain