



Lois du jeu U6 / U7

RÈGLES DU JEU : U7

TERRAIN	15 x 25 m - But : 4m
TEMPS DE JEU	4 x 10 minutes
BALLON	Taille 3
NOMBRE DE JOUEURS	3 x 3 sans GB - 4 x 4 avec GB
SÉCURITÉ	Protège tibias obligatoires
TOUCHE	Au pied au sol ou en conduite de balle au choix du joueur. Pas de buts directs
HORS-JEU	Non
SORTIE DE BUT	Ballon au sol au pied
RELANCE GB	Relance protégée aux 8 mètres
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer sur l'engagement

"Une équipe au
service des clubs"



DISTRICT DE LA CÔTE D'OR
DE FOOTBALL



Nouvelle loi U6 / U7

U6/U7

CALENDRIER DE LA SAISON U6/U7 L'ENFANT AU CŒUR DU JEU FORMES DE PRATIQUE LES CONTENUS RÔLE DE L'ENCADREMENT

FICHES PRATIQUES (1/1)



AMÉLIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU

RELANCE PROTÉGÉE AUX 8 MÈTRES

Relance du gardien

- > Position de l'équipe (éveil à l'occupation de l'espace)
 - Triangle pointe haute / Triangle pointe basse (notions géométriques : repères visuels)
- > Orientation (corps) en direction de la cible à atteindre (s'éloigner de la ligne des 8 mètres donc de l'adversaire afin de garder le temps de confort pour progresser en passe ou en conduite)
- > Minimum un joueur dans le camp adverse

Triangle

Triangle en Pointe haute



Triangle en Pointe basse



Définition de la relance protégée

La relance protégée est mise en place pour les catégories U6/U7 et U8/U9 lors de deux situations :

- > le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied).
- > la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied).

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres. Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle.
- le ballon franchi la ligne de la zone protégée.
- le ballon sort des limites du terrain.

RÈGLES DU JEU :
U7

"Une équipe au service des clubs"



DISTRICT DE LA CÔTE D'OR
DE FOOTBALL