

# CE QUE ÇA M'APPORTE

## LES BIENFAITS DU PROJET :

- Apprentissage des lois du jeu
- Comprendre le rôle des arbitres
- Sensibiliser à la prise de décision
- Améliorer la prise d'info dans le jeu



- Me laisser faire, même si je me trompe
- M'inciter à me faire essayer en match et à l'entraînement
- M'encourager lors de mes « 1er pas »
- M'apporter des conseils à la fin du match



**Le rôle de mon COACH**

# AUJOURD'HUI JE JOUE ARBITRE ASSISTANT



**Ce document est à destination des jeunes joueurs U13 qui doivent arbitrer à la touche sur les rencontres de football à 8.**



## **District de côte d'or de football**

5 rue du golf - 21800 QUETIGNY

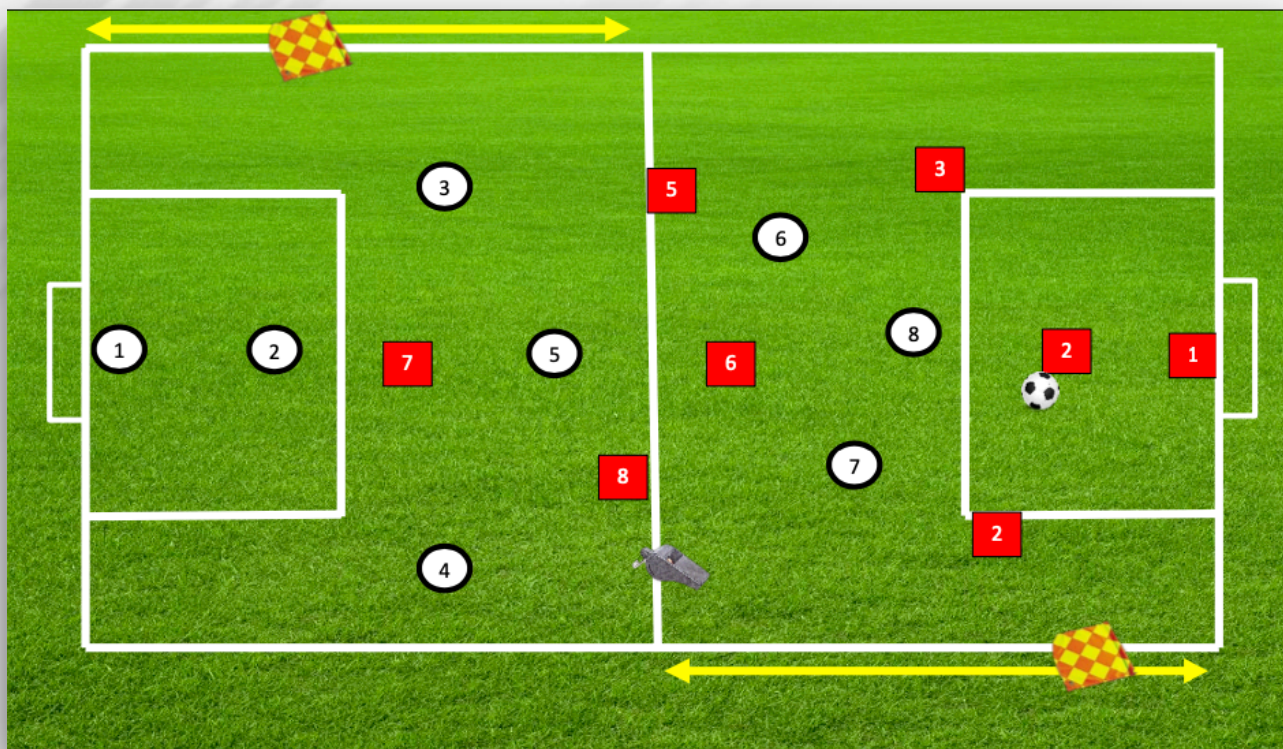
Adresse Postale BP 69 - 21802 QUETIGNY CEDEX

Téléphone : 03 80 48 95 00

Mail : [secretariat@cote-dor.fff.fr](mailto:secretariat@cote-dor.fff.fr)

Site : [cote-for.fff.fr](http://cote-for.fff.fr)

# MON PLACEMENT



Pour bien juger le hors-jeu en tant qu'assistant, je dois être à hauteur de l'avant dernier joueurs de l'équipe dépendante, ou à hauteur du ballon si celui-ci est plus près de la ligne de but que l'avant dernier joueurs de l'équipe dépendante.

Je me déplace tout le long de la ligne de touche de la moitié du terrain qui m'est attribuée.

## CE QUE JE NE DOIS PAS FAIRE

- **Arbitrer à la place de l'arbitre : je ne signale pas les fautes dans le terrain, l'arbitre est le seul juge**
- **Discuter avec les gens derrière moi**



# CE QUE JE DOIS FAIRE

**Signaler quand le ballon est entièrement sorti du terrain et à qui revient la remise en jeu :**



Seul le ballon N°4 n'est plus en jeu, car c'est le seul qui a franchi la ligne ENTIEREMENT

**Signaler quand un joueur est en position de hors-jeu**

## SANCTIONNABLE

Lorsque je vois un joueur en position de hors-jeu :

- Je ne me précipite pas
- J'attends que le joueur en position de hors-jeu au départ du ballon touche celui-ci
- J'indique le hors-jeu en levant le drapeau à la verticale
- J'attends la décision de l'arbitre : il siffle ou me demande de baisser le drapeau

S'il siffle, j'indique l'endroit du hors-jeu comme les schémas ci-dessous

