

Action terrain – 20'



Objectifs :

Découvrir les règles de l'arbitrage sur le principe du biathlon athlétique



Compétence(s) visée(s) :

Sensibiliser à la difficulté de prendre une décision rapide et en situation de stress.



Besoins :

Plots – Ballon – Les questions imprimées

1. **Consignes** : des QCM (réponses A, B ou C) sont disposés sur le terrain, à côté de chaque atelier et posés en-dessous d'une coupelle de couleur identifiée.

Les joueurs, répartis par binômes, partent du rond central. Chaque binôme se dirige vers un atelier prédéfini. A chaque fois que les deux joueurs réussissent l'atelier, ils peuvent lire la question (question 1 = tour 1) et revenir soumettre leur réponse à l'éducateur, placé dans le rond central. S'ils ont fait le mauvais choix, le binôme est pénalisé soit d'un tour de rond central, soit autour d'une zone de pénalité. S'ils ne réussissent pas l'atelier technique au bout de cinq essais chacun, ils ont tout de même la possibilité de répondre à la question ; mais se verront pénalisés d'un tour supplémentaire, par joueur n'ayant pas réussi l'atelier technique.

L'enchaînement des ateliers s'effectue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Objectif : terminer les deux tours le plus vite possible ou répondre à un maximum de questions dans le temps imparti.



BIATHLON ARBITRAGE – Foot à 5



Défis techniques :

- Atelier 1 :

Faire une passe dans une porte – 5 mètres.

- Atelier 2 :

Renverser un cône – Aligner 5 petits cônes espacés, à 5 mètres.

- Atelier 3 :

Effectuer un slalom sans toucher les cônes/coupelles. Mettre une porte de départ et une porte d'arrivée. Placer 4 coupelles entre les deux portes.

- Atelier 4 :

Toucher un poteau – 3 mètres.

- Atelier 5 :

Faire 5 jongles ou plus (à adapter en fonction du niveau de pratique)

- Atelier 6 :

Faire une passe de sorte à ce que le ballon s'arrête dans la zone. Mettre des cerceaux ou un carré de 2x2 mètres.



BIATHLON ARBITRAGE – Foot à 5



Atelier n°1

Question 1 :

Vrai ou Faux : Lors des matchs en U6-U7 et U8-U9, les touches se font à la main.

- a) Vrai
- b) Faux

Question 2 :

Sur une rentrée de touche, où doivent se positionner les adversaires ?

- a) A moins de 1 mètre
- b) A 5 mètres



BIATHLON ARBITRAGE – Foot à 5



Atelier n°2

Question 1 :

Vrai ou Faux : Lors des matchs U6-U7 et U8-U9, je peux être signalé en position de hors-jeu.

- a) Vrai
- b) Faux

Question 2 :

Que se passe-t-il si un joueur fait une main ?

- a) Coup-Franc
- b) Rien, le jeu continu



BIATHLON ARBITRAGE – Foot à 5



Atelier n°3

Question 1 :

Vrai ou Faux : Lors des matchs en U6-U7 et U8-U9, je n'ai pas le droit de marquer sur l'engagement.

- a) Vrai
- b) Faux

Question 2 :

Lors d'un changement, que dois-je attendre avant de rentrer sur le terrain ?

- a) Que le partenaire que je remplace soit sorti du terrain
- b) Qu'il y ait but



BIATHLON ARBITRAGE – Foot à 5



Atelier n°4

Question 1 :

Vrai ou Faux ; Les filles et les garçons ont le droit de jouer ensemble.

- a) Vrai (la mixité est autorisée jusqu'en U15)
- b) Faux

Question 2 :

En match comme à l'entraînement, je dois obligatoirement porter :

- a) Un bonnet
- b) Des protège-tibias



BIATHLON ARBITRAGE – Foot à 5



Atelier n°5

Question 1 :

Vrai ou Faux : Si je marque de la tête, le but compte double.

- a) Vrai
- b) Faux

Question 2 :

Sur relance du gardien adverse, j'ai le droit d'entrer dans la zone protégée...

- a) Après la première passe
- b) Quand je veux

BIATHLON ARBITRAGE – Foot à 5



Atelier n°6



Question 1 :

Vrai ou Faux : Ce sont les joueurs qui décident s'il y a faute ou non.

- a) Vrai
- b) Faux

Question 2 :

Si je tombe en match mais que je n'ai pas mal, je dois...

- a) Me relever
- b) Me rouler par terre et simuler



BIATHLON ARBITRAGE – Foot à 5



Réponses

Atelier n°1

Question 1 : B

Question 2 : B

Atelier n°2

Question 1 : B

Question 2 : A

Atelier n°3

Question 1 : A

Question 2 : A

Atelier n°4

Question 1 : A

Question 2 : B

Atelier n°5

Question 1 : B

Question 2 : A

Atelier n°6

Question 1 : B

Question 2 : A