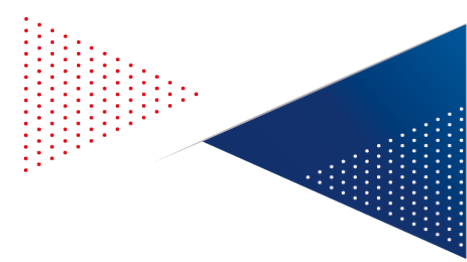




**FEUILLE
DE PRÉSENTATION
CHALLENGE**

CHALLENGE CLASSIQUE



Philosophie et Objectifs des rencontres

P - L - A - I - S - I - R



1

Permettre et garantir un temps de jeu égal à tous (tes),

2

Laisser jouer les enfants

3

Accepter les erreurs et valoriser les réussites

4

Inciter les enfants à prendre des initiatives



5

Se servir de la rencontre comme d'un baromètre du progrès des enfants

6

Impliquer les joueurs sur les différents postes

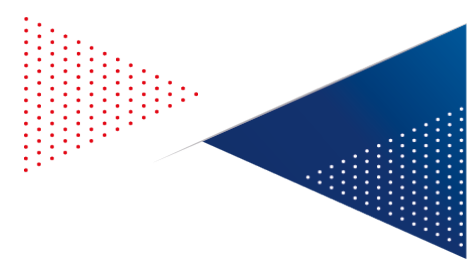
7

Rappeler les apprentissages éducatifs et sportifs de la semaine



[Plus d'infos sur le GIFE](#)

CHALLENGE CLASSIQUE



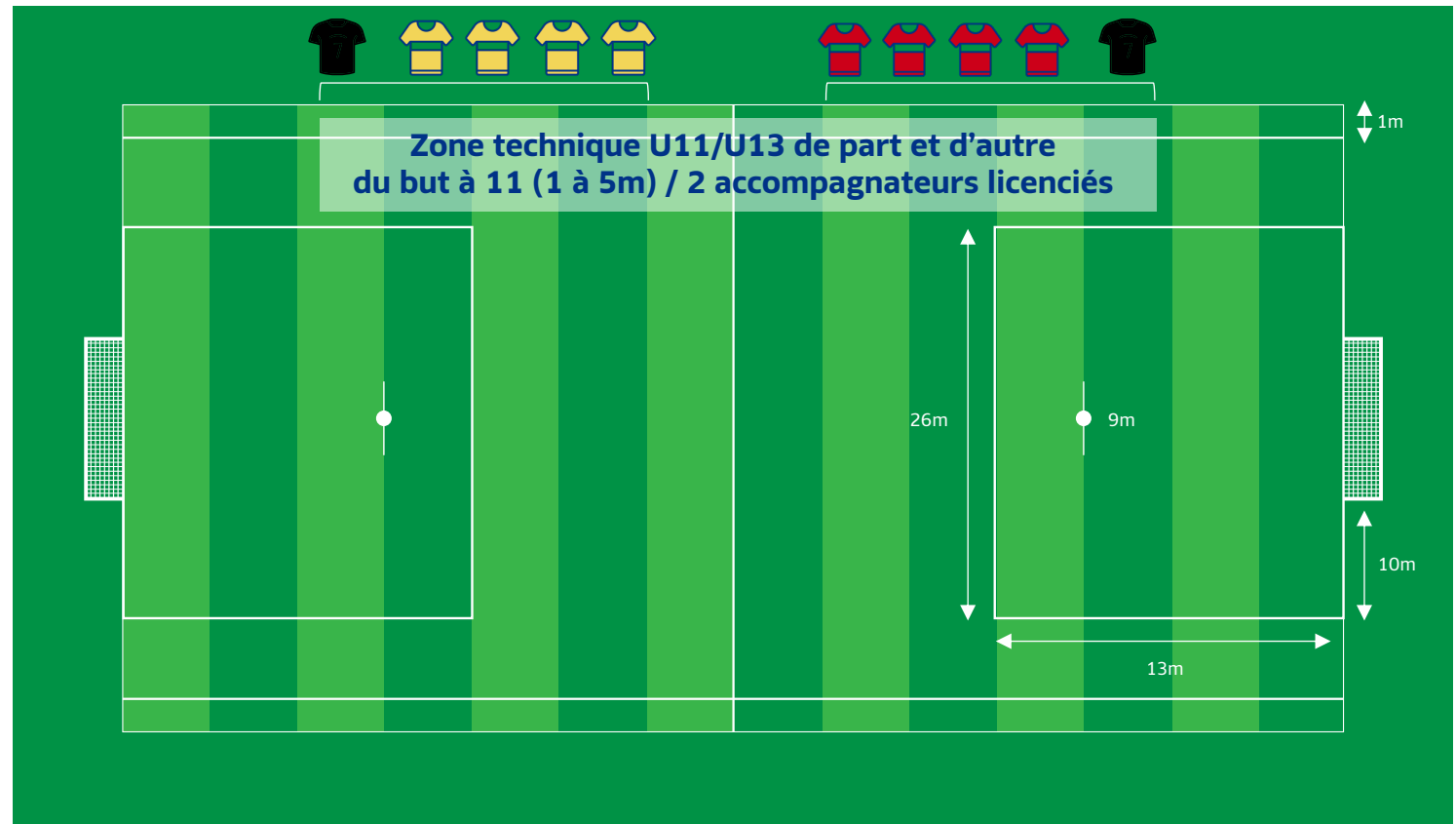
Un échauffement

Un protocole fair-play
Avant et après la
rencontre

Rencontres
8 c 8
Défi technique



3 ou 4
équipes



CHALLENGE FUTSAL

Philosophie et Objectifs

F - U - T - S - A - L

1

Faire pratiquer
toutes les équipes
de mon club

2

Utiliser plusieurs dates
pour découvrir et
pratiquer le futsal

3

Travailler les compétences
tactiques, techniques et
motrices

4

Se faire plaisir

5

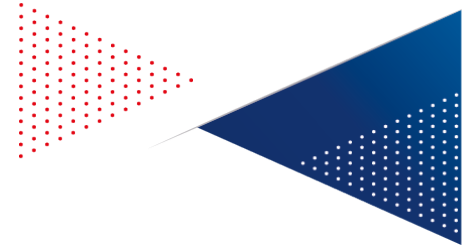
Assurer un temps de jeu
minimum à tous les
enfants du club

6

Limiter les temps
d'attente entre deux
rencontres



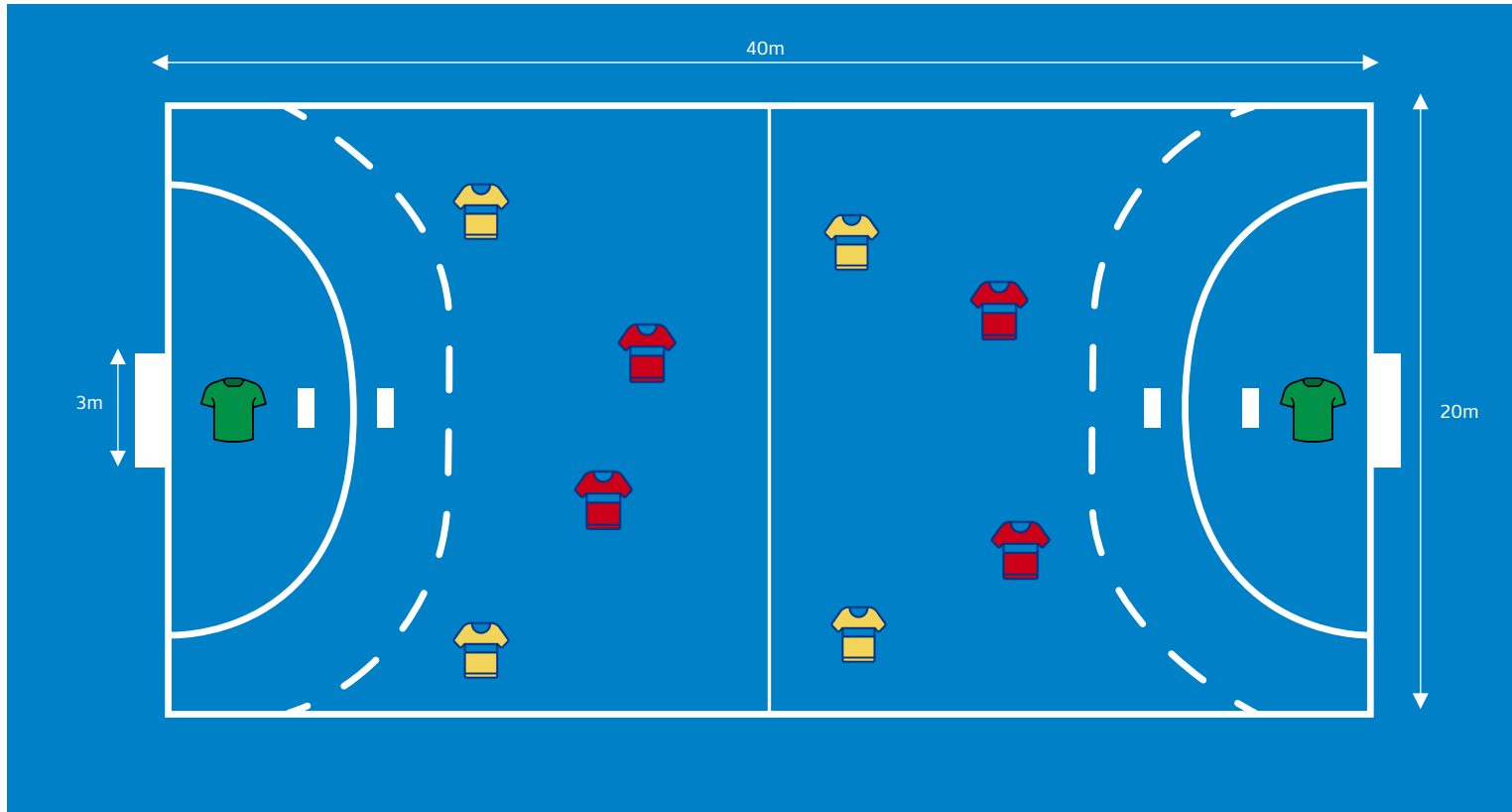
CHALLENGE FUTSAL



Un échauffement

Un protocole fair-play
Avant et après la rencontre

Rencontres
5 c 5
Défi technique



3 ou 4
équipes



CHALLENGE JOUR DE COUPE

Philosophie et Objectifs

S - O - L - I - D - A - R - I - T - É

1

Soutenir des coéquipiers

2

Organiser une autre forme de rassemblement

3

Limiter l'impact de la défaite

4

Initier les gardiens et joueurs aux duels

5

Développer la confiance en soi

6

Apprendre à se dépasser dans le respect des règles

7

Réussir à maîtriser ses émotions

8

Introduire des rencontres à enjeu sans récompense

9

Tirer un coup de pied de réparation ou réaliser un 1 c 1

10

Encourager la prise d'initiative des joueurs

CHALLENGE JOUR DE COUPE

Organisation



- ▶ Différentes formules sont possibles.
- ▶ Chaque rencontre est précédée d'une épreuve technique (coup de pied de réparation ou 1 c 1 avec le gardien). En cas de match nul, le résultat de la série sera déterminant.

POUR COMMENCER	FORMULE RENCONTRES AU CHOIX	
« 1 c 1 après conduite »	3 rencontres	2 rencontres
« Coup de pied de réparation »	A x B / C x D	A x B / C x D
Tous les joueurs doivent tirer au moins une fois dans la journée (Minimum 4 par rencontre) L'ordre des tireurs par rencontre est précisé en amont de la journée sur la fiche dédiée.	Vainqueur M1 x Perdant M2 Vainqueur M2 x Perdant M1	Vainqueurs Perdants
	Vainqueur M1 x Vainqueur M2 Perdant M1 x Perdant M2	

