



DÉFIS *U7F - U9F*
PHASE AUTOMNE
SAISON 2026 - 2027

- ***3 Octobre : Simple ou double 8***
- ***7 Novembre : L'épervier***
- ***21 Novembre : Le circuit technique***
- ***5 Décembre : Le chasseur***



3 OCTOBRE : SIMPLE OU DOUBLE 8

U7F-U9F

ORGANISATION

ESPACE

15 X 15

EFFECTIF

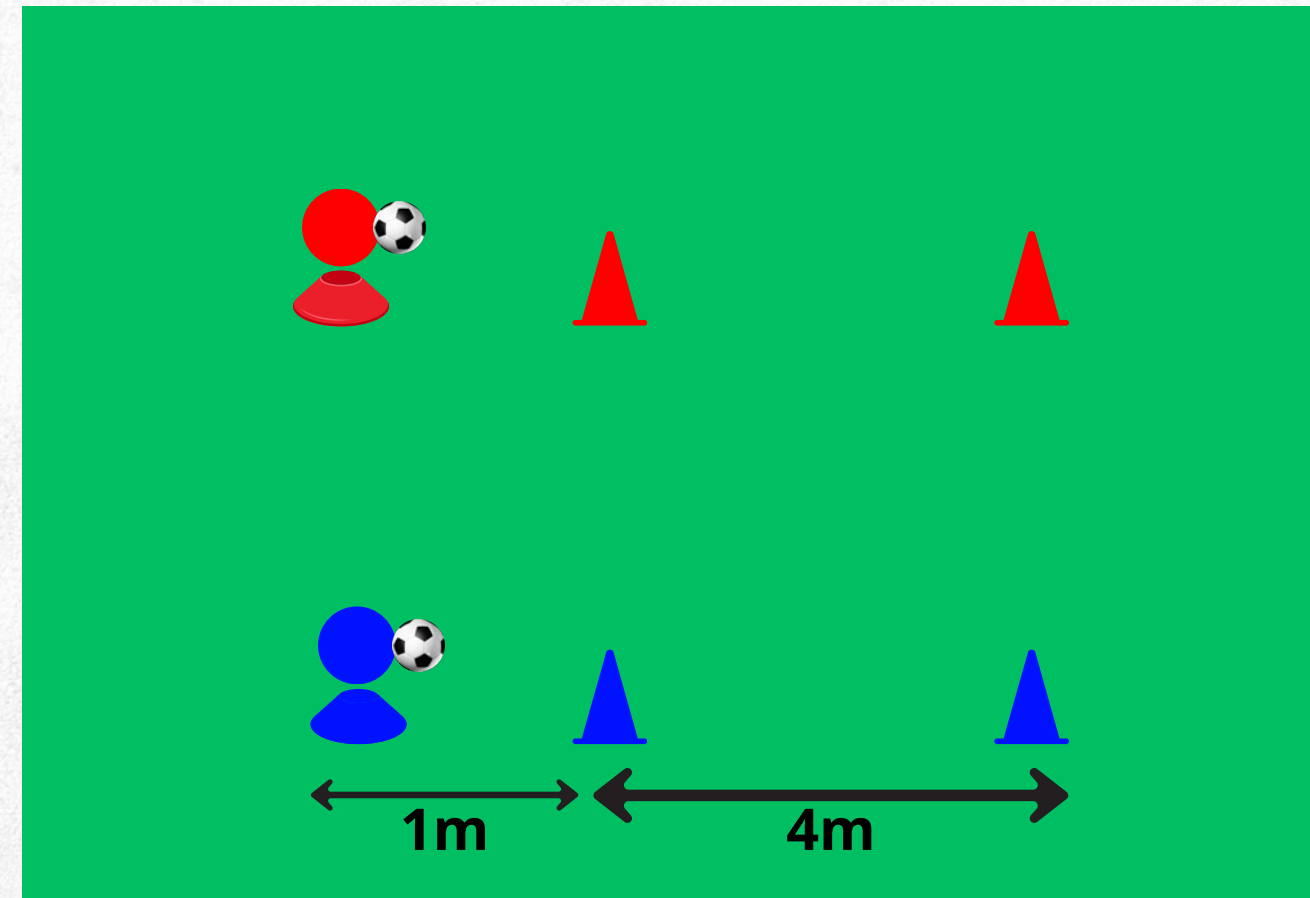
Nombre égal (à adapté)

● 3 ● 3

TEMPS DE SÉQUENCE

/

SCHÉMA



Déroulement

CONSIGNES

Le départ se fait au niveau de la coupelle et le participant doit réaliser un double 8 avant de revenir au point de départ.
Le procédé se fait sous forme de duel dans un premier temps

BUTS

Revenir le plus vite possible au départ pour marquer 1 point

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

VARIABLES

- Sous forme de relais

ANIMATION

- Faire répéter l'action
- Observer / Orienter
- Animer / Encourager / Valoriser

VEILLER À ..

- La conduite de balle
- L'utilisation de la partie du pied

DISTRICT DE LA CÔTE D'OR DE FOOTBALL

Suivez-nous !



7 NOVEMBRE : L'ÉPERVIER

U7F-U9F

ORGANISATION

ESPACE

18 X 14

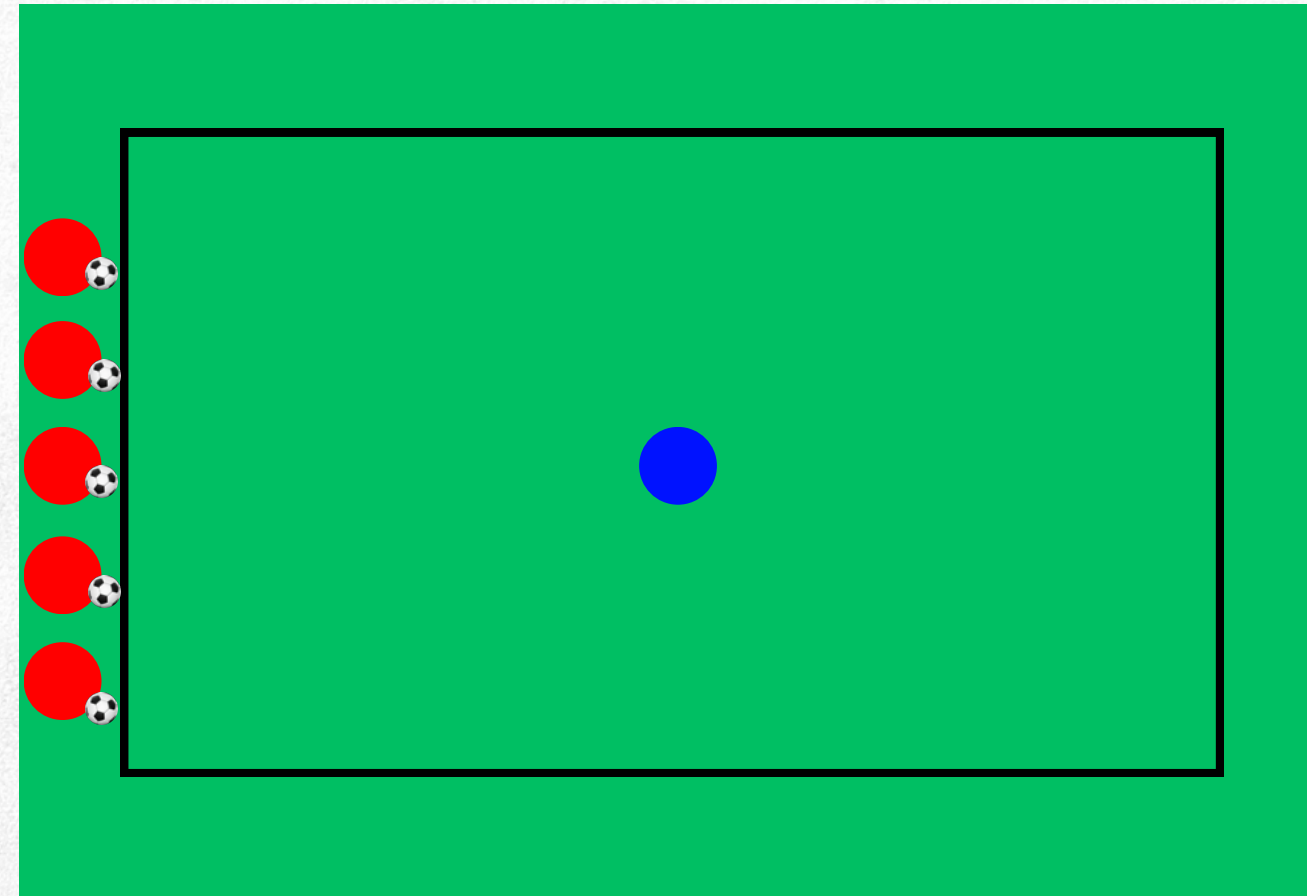
EFFECTIF

 1 seul chasseur  Les autres éperviers

TEMPS DE SÉQUENCE

Le temps qu'il reste des éperviers

SCHÉMA



Déroulement

CONSIGNES

Les éperviers partent balle au pied et doivent réussir à traverser le terrain pour rester en vie. Si c'est le cas il continue en tant qu'épervier sinon il devient chasseur.

BUTS

Réussir à rejoindre l'autre côté du terrain.

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

VARIABLES

/

ANIMATION

- Faire répéter l'action
- Observer / Orienter
- Animer / Encourager / Valoriser

VEILLER À ..

- La conduite de balle
- L'utilisation de la partie du pied



DISTRICT DE LA CÔTE D'OR DE FOOTBALL



Suivez-nous !



21 NOVEMBRE : LE CIRCUIT

U7F-U9F

ORGANISATION

ESPACE

20 X 20

EFFECTIF

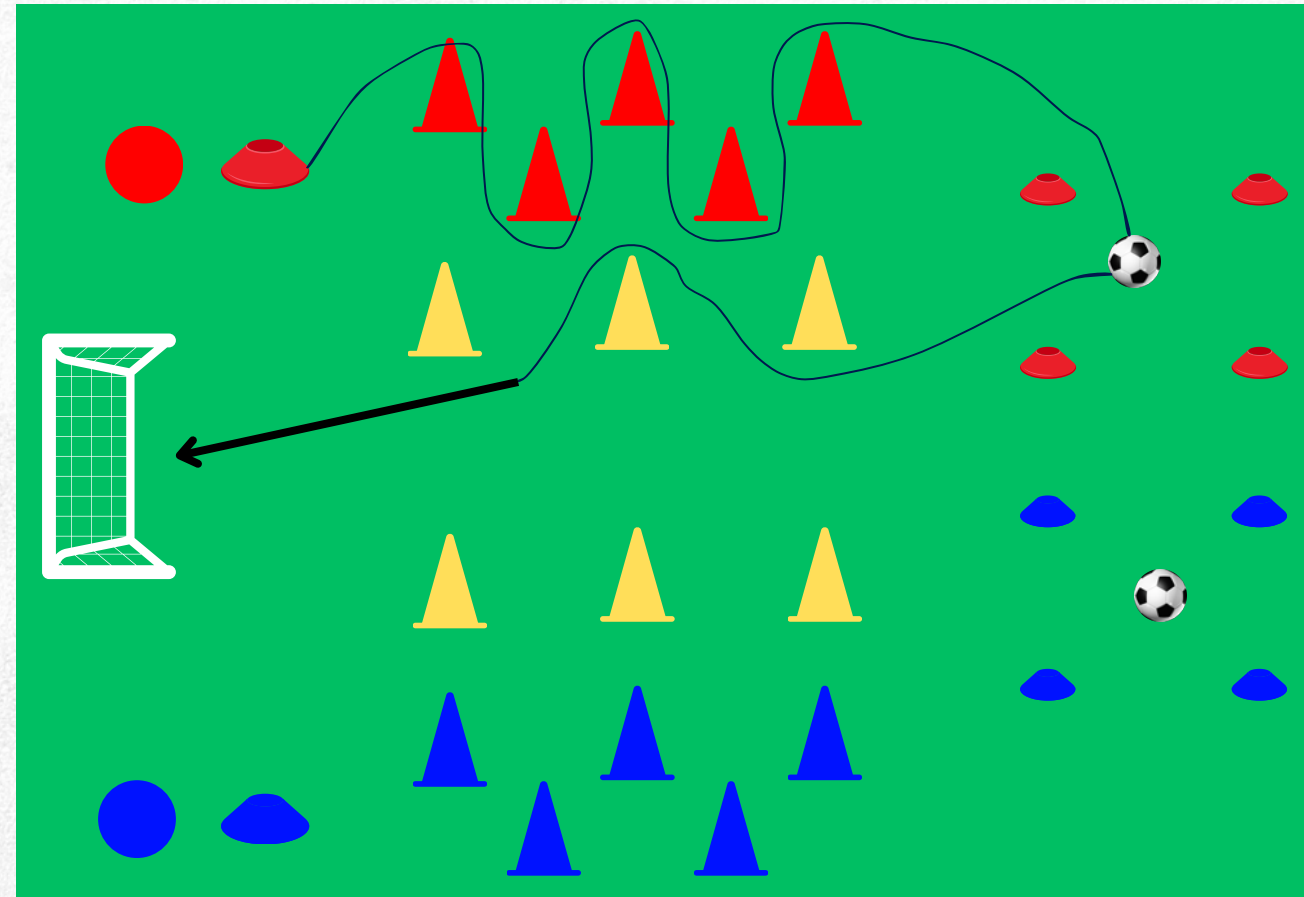
Nombre égal (à adapté)

● 4 ● 4

TEMPS DE SÉQUENCE

/

SCHÉMA



Déroulement

CONSIGNES

Départ en simultané, le 1er slalom se fait sans ballon, le joueur récupère le ballon dans le carré, réalise le 2nd slalom balle au pied pour finir par une frappe dans le mini-but

BUTS

Marquer en 1er pour gagner 1 point

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

VARIABLES

- Changement de coté

ANIMATION

- Faire répéter l'action
- Observer / Orienter
- Animer / Encourager / Valoriser

VEILLER À ..

- Qualité du parcours
- Conduite de balle



DISTRICT DE LA CÔTE D'OR DE FOOTBALL



Suivez-nous !



5 DÉCEMBRE : LE CHASSEUR

U7F-U9F

ORGANISATION

ESPACE

15X15

EFFECTIF

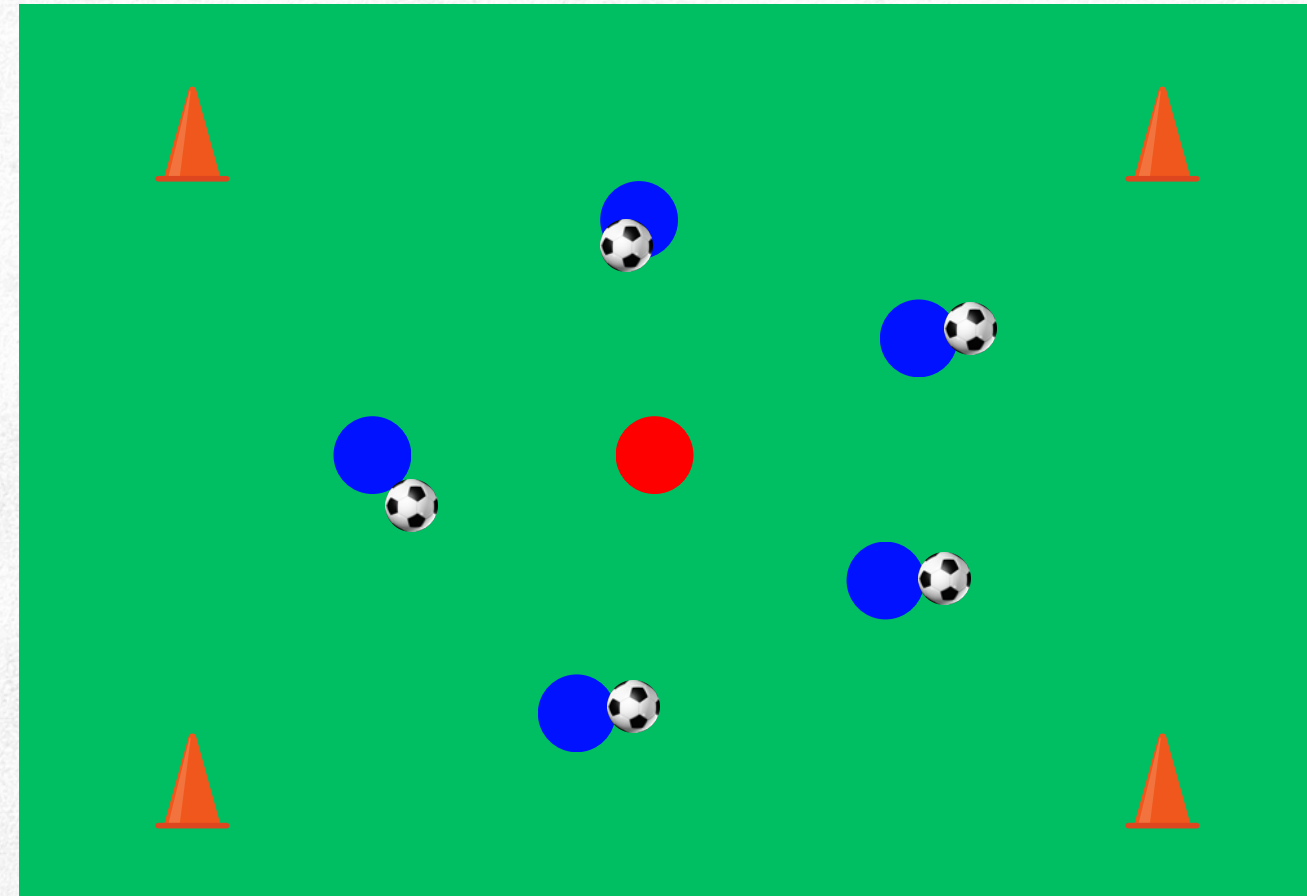
1 chasseur contre tout ses coéquipiers



TEMPS DE SÉQUENCE

Temps de la manche
(très rapide)

SCHÉMA



Déroulement

CONSIGNES

Le chasseur doit sortir les ballons de la zone de jeu. Les chassés doivent essayer de garder le plus longtemps possible les ballons.

Interdit au chasseur de tacle

BUTS

Chasseur : Sortir les ballons le plus vite possible.

Chassés : garder le ballon le plus longtemps possible.

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

VARIABLES

- Chaque joueur passe en temps que chasseur.

ANIMATION

- Faire répéter l'action
- Observer / Orienter
- Animer / Encourager / Valoriser

VEILLER À ..

- Respect des règles
- qualité protection de balle



DISTRICT DE LA CÔTE D'OR DE FOOTBALL



Suivez-nous !

