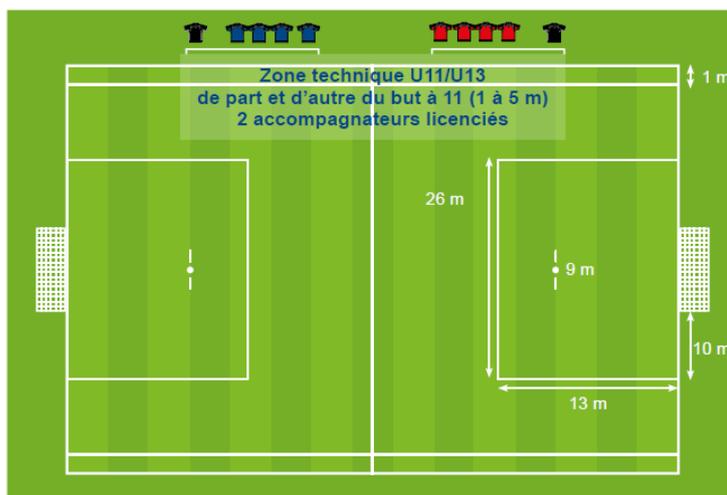
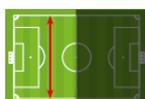


LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS

TERRAIN - BUTS - BALLONS Voir espace de jeu
Buts : 6 m x 2,10 m avec filets (cf. annexe) - Ballon taille 4

ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)



NOMBRE DE JOUEURS

8 joueurs (7 + 1 GB). Nombre de remplaçants 0 à 4 - minimum 6 joueurs
Chaque joueur doit démarrer 1 période
FOOT PLAISIR U15-U18 : U14-U15-U16-U17-U18 licence libre ou loisirs.
Mixité autorisé.

ÉQUIPEMENTS

Maillots dans le short
Chaussettes relevées en dessous des genoux
Protège-tibias obligatoires
« Tip top » doivent être placés sous les chaussettes

TEMPS DE JEU

80 minutes - rencontres de 2 mi-temps de 40'
Temps de jeu/joueur : mini 50% tendre vers 75%

COUP D'ENVOI

Interdit de marquer directement sur l'engagement
Adversaires à 6 m

PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE

Interdit. Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m
Mur autorisé à 6 m

RELANCE DU GARDIEN

Pas de frappe de volée, ou de ½ volée

Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m

COUP DE PIED DE BUT

A plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation

Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable

Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)

TOUCHE

À la main

COUPS FRANCS

Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m

COUP DE PIED DE COIN

Au point de corner

COUP DE PIED DE RÉPARATION

À 9 m

HORS JEU

À partir de la ligne médiane. ½ terrain,

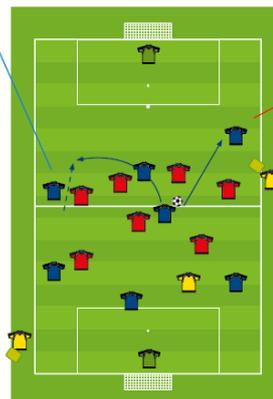
- > Le hors-jeu est jugé au départ du ballon,
- > Le receveur doit faire action de jeu,
- > Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.

À noter : Pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but.

PAS HORS JEU

car au départ du ballon, 2 joueurs adverses sont présents entre le but adverse et moi

Annexes 



HORS JEU

car je ne suis seul dans le camp adverse au départ du ballon