



DÉFIS U9
PHASE AUTOMNE
SAISON 2026 - 2027

- **26 Septembre : Le simple ou double 8**
- **3 Octobre : 3c3 Funino**
- **10 Octobre : Jonglage**
- **7 Novembre : Le carré but**
- **14 Novembre : Le duel**
- **21 Novembre : Jonglage**
- **28 Novembre : Duel 1c1 avec Gardien**
- **5 Décembre : 3c3 Funino**



ORGANISATION

ESPACE

15 X 15

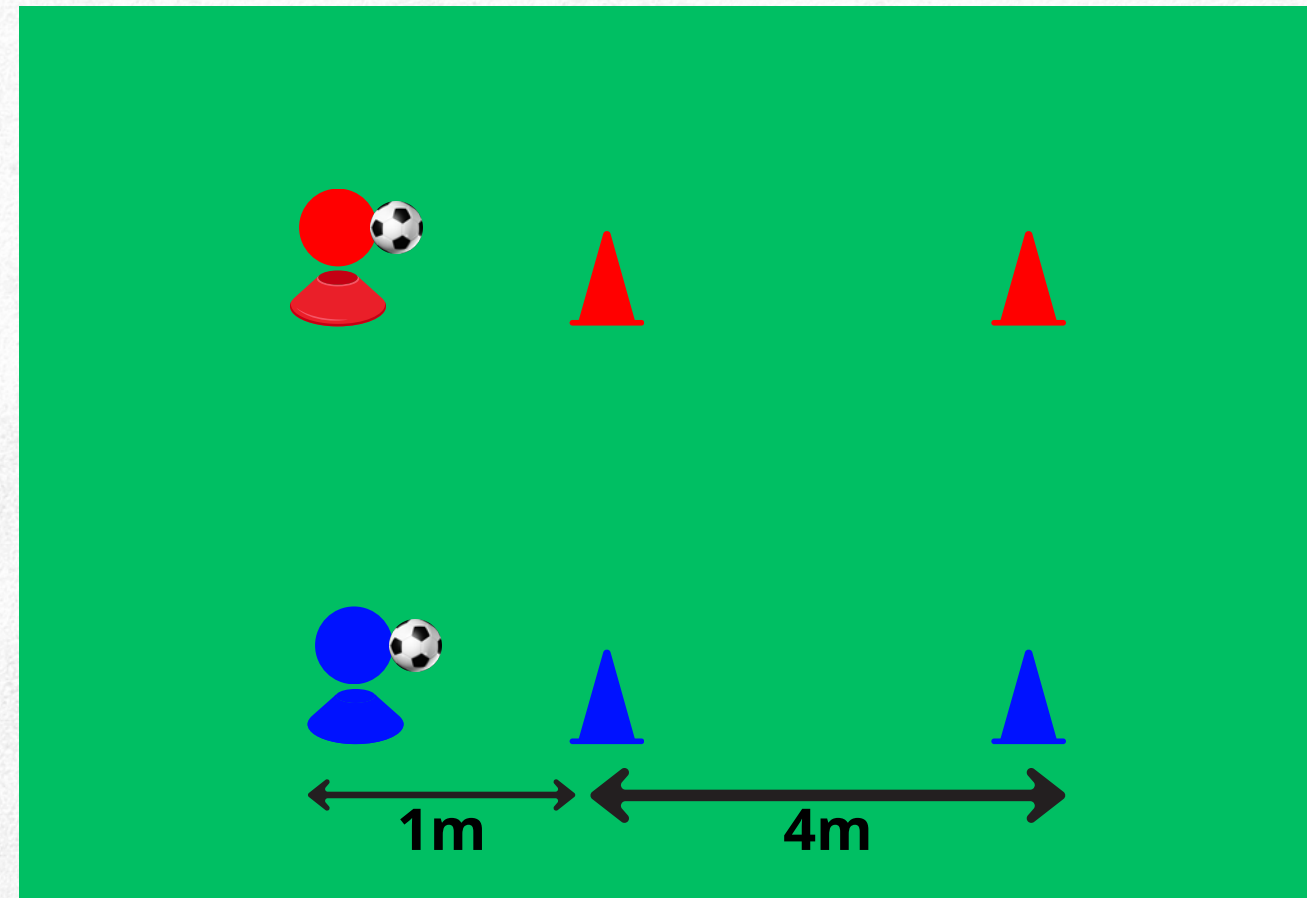
EFFECTIF

Nombre égal (à adapté)

● 3 ● 3

TEMPS DE SÉQUENCE

SCHÉMA



Déroulement

CONSIGNES

Le départ se fait au niveau de la coupelle et le participant doit réaliser un double 8 avant de revenir au point de départ.
Le procédé se fait sous forme de duel dans un premier temps à la main puis au pied

BUTS

Revenir le plus vite possible au départ pour marquer 1 point

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

VARIABLES

- Sous forme de relai

ANIMATION

- Faire répéter l'action
- Observer / Orienter
- Animer / Encourager / Valoriser

VEILLER À ..

- La conduite de balle
- L'utilisation de la partie du pied

3 OCTOBRE : 3C3 FUNINO

U8-U9

ORGANISATION

ESPACE

25 X 35

EFFECTIF

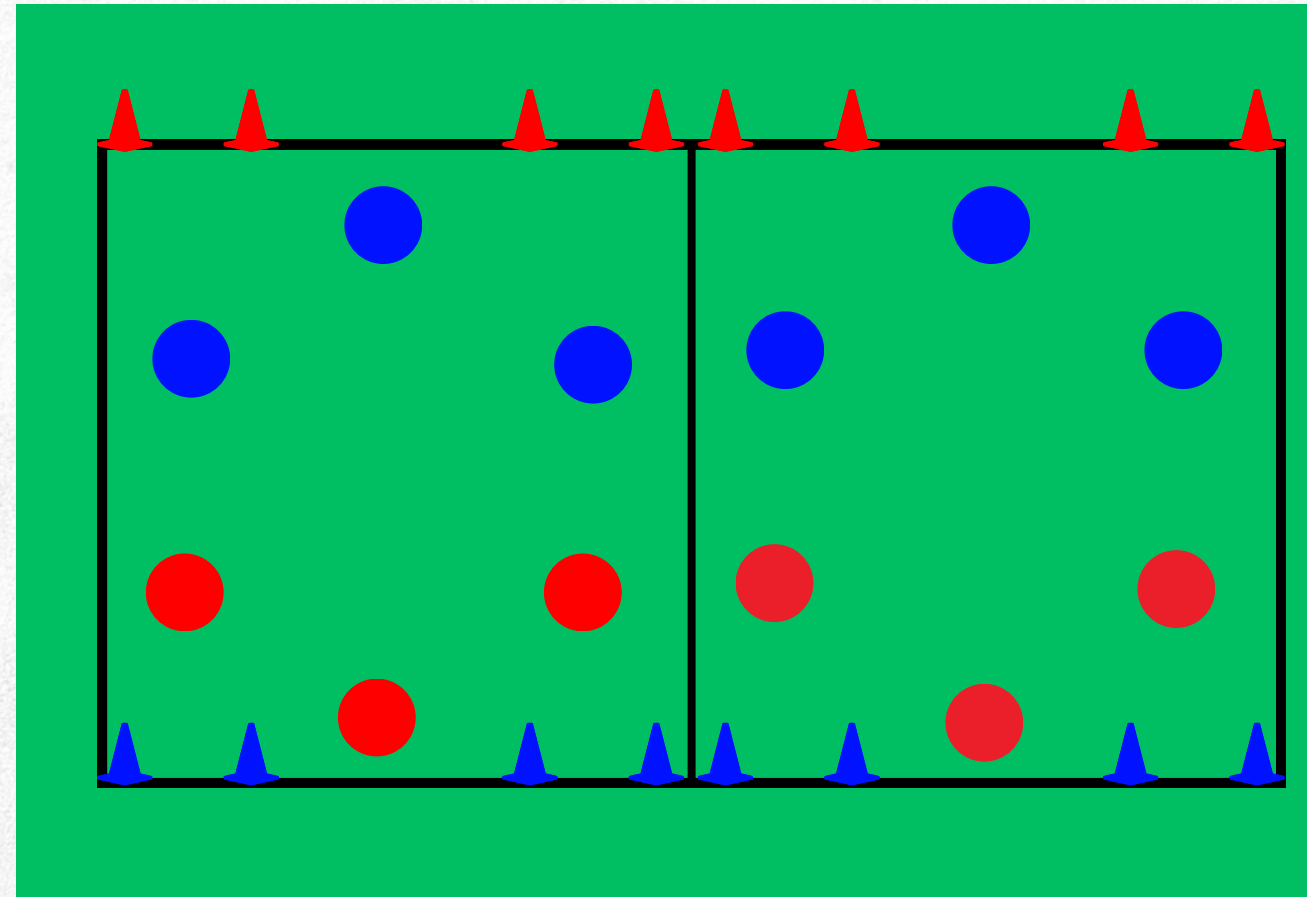
Nombre égal (à adapté)

● 6 ● 6

TEMPS DE SÉQUENCE

3 minutes par rotation

SCHÉMA



Déroulement

CONSIGNES

Sur les dimensions d'un terrain U9, le coupé en 2 pour réaliser 2 terrains.

BUTS

Franchir une porte pour marquer 1Pt

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

VARIABLES

- Changements d'adversaire

ANIMATION

- Observer / Orienter
- Animer / Encourager / Valoriser

VEILLER À ..

- Déplacements des joueurs



DISTRICT DE LA CÔTE D'OR DE FOOTBALL



Suivez-nous !





10 OCTOBRE : LE JONGLAGE

U8-U9

PIED DROIT

PIED GAUCHE



DISTRICT DE LA CÔTE D'OR DE FOOTBALL

Suivez-nous !



7 NOVEMBRE : LE CARRÉ BUT

U8-U9

ORGANISATION

ESPACE

20 X 20

EFFECTIF

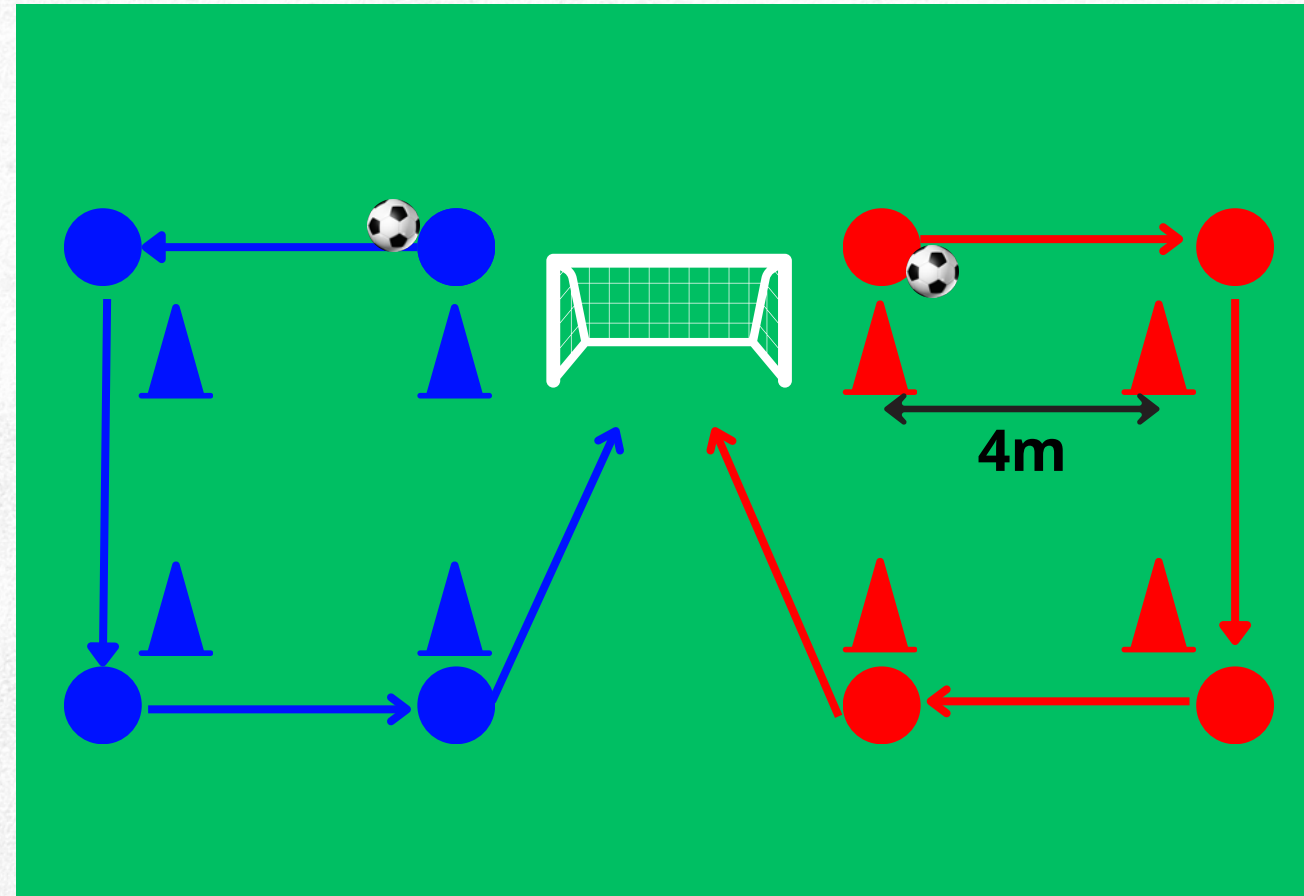
Nombre égal (à adapté)

● 4 ● 4

TEMPS DE SÉQUENCE

Changement de poste à chaque rotation

SCHÉMA



Déroulement

CONSIGNES

Le départ se fait en simultané, les deux équipes doivent contourner le carré par la passe pour finir par une frappe dans le mini-but

BUTS

La 1ère équipe qui marque remporte 1 point

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

VARIABLES

- Changment de coté

ANIMATION

- Faire répéter l'action
- Observer / Orienter
- Animer / Encourager / Valoriser

VEILLER À ..

- Qualité de l'enchaînement
- qualité de la passe



DISTRICT DE LA CÔTE D'OR DE FOOTBALL



Suivez-nous !



14 NOVEMBRE : LE DUEL

U8-U9

ORGANISATION

ESPACE

15 X 10

EFFECTIF

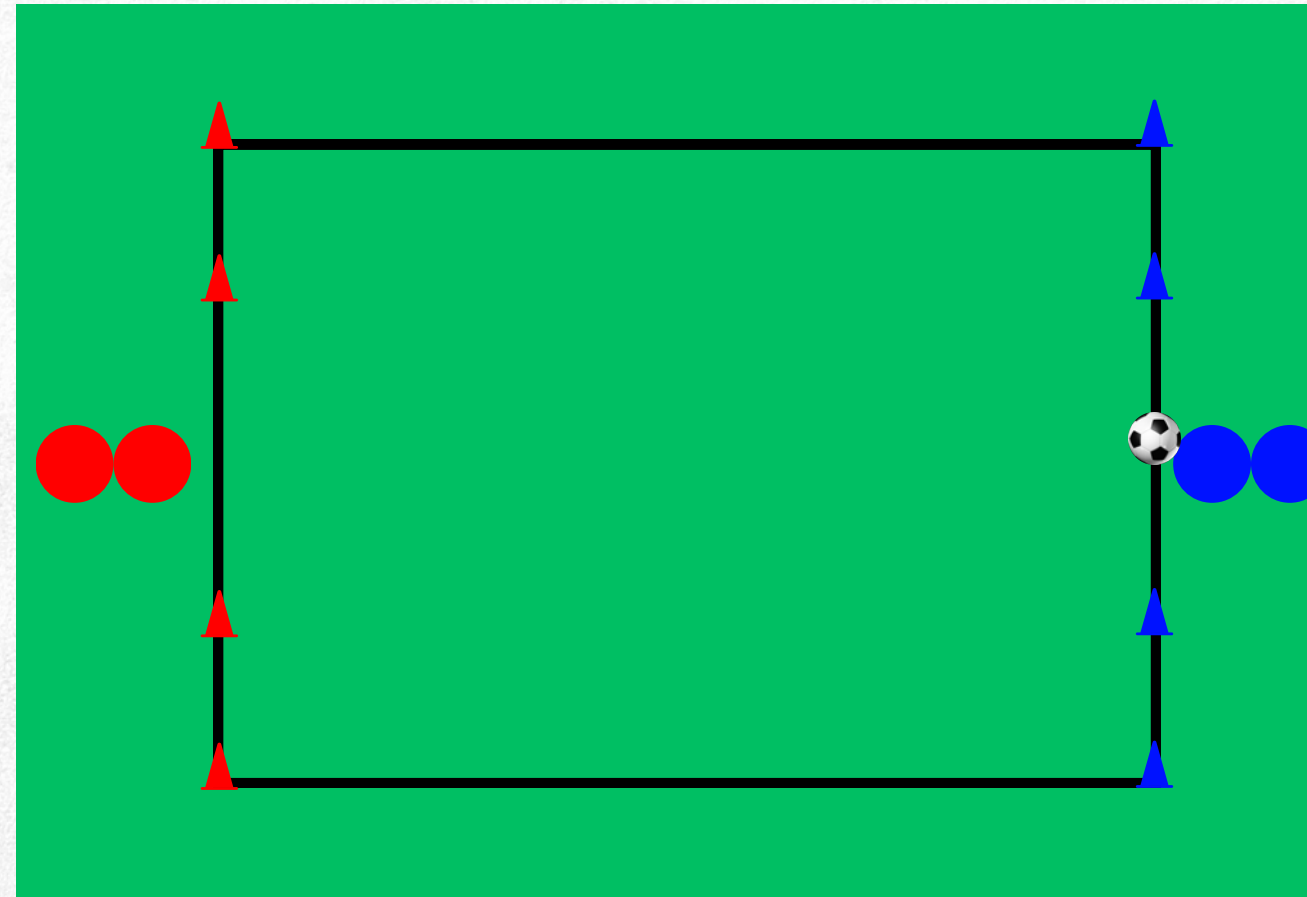
Nombre égal (à adapté)

● 4 ● 4

TEMPS DE SÉQUENCE

4 minutes attaquant puis 4 minutes défenseur

SCHÉMA



Déroulement

CONSIGNES

Le joueur bleu part balle au pied et doit franchir une des deux portes rouges. Le joueur rouge essayé d'empêcher le joueur bleu d'aller marquer. Si jamais il récupère le ballon, il doit aller franchir une des portes bleues par la conduite.

BUTS

Franchir une des deux portes par la conduite

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

VARIABLES

- Attaquants <--> Défenseurs
- Changement de coté

ANIMATION

- Faire répéter l'action
- Observer / Orienter
- Animer / Encourager / Valoriser

VEILLER À ..

- Qualité de la conduite
- Qualité de dribble



DISTRICT DE LA CÔTE D'OR DE FOOTBALL



Suivez-nous !





21 NOVEMBRE : LE JONGLAGE

U8-U9

PIED DROIT

PIED GAUCHE



DISTRICT DE LA CÔTE D'OR DE FOOTBALL

Suivez-nous !



28 NOVEMBRE : DUEL 1C1 AVEC GARDIEN

U8-U9

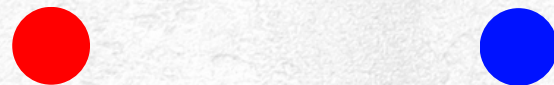
ORGANISATION

ESPACE

15 X 10

EFFECTIF

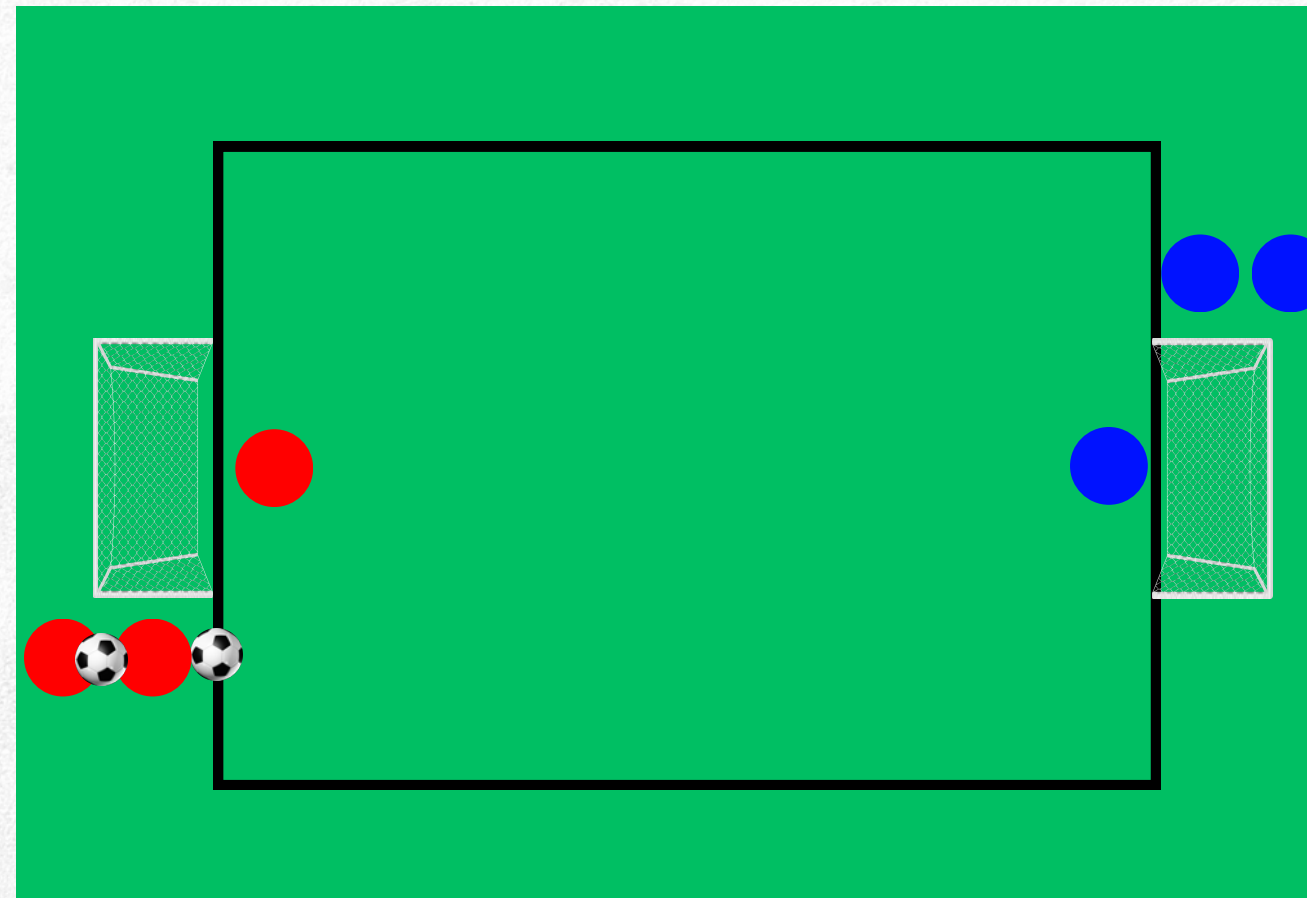
Nombre égal (à adapté)



TEMPS DE SÉQUENCE

3 minutes par rotation

SCHÉMA



Déroulement

CONSIGNES

Au top de l'éducateur, le joueur rouge part avec ballon tandis que le joueur bleu sans ballon. Un duel s'effectue, le 1er qui marque ou si le ballon sort, le duel est terminé.

BUTS

Marquer un but pour gagner 1 point

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

VARIABLES

- Attaquants <--> Défenseurs
- Changement de coté

ANIMATION

- Faire répéter l'action
- Observer / Orienter
- Animer / Encourager / Valoriser

VEILLER À ..

- Conduite de balle
- Frappe

5 DÉCEMBRE : 3C3 FUNINO

U8-U9

ORGANISATION

ESPACE

25 X 35

EFFECTIF

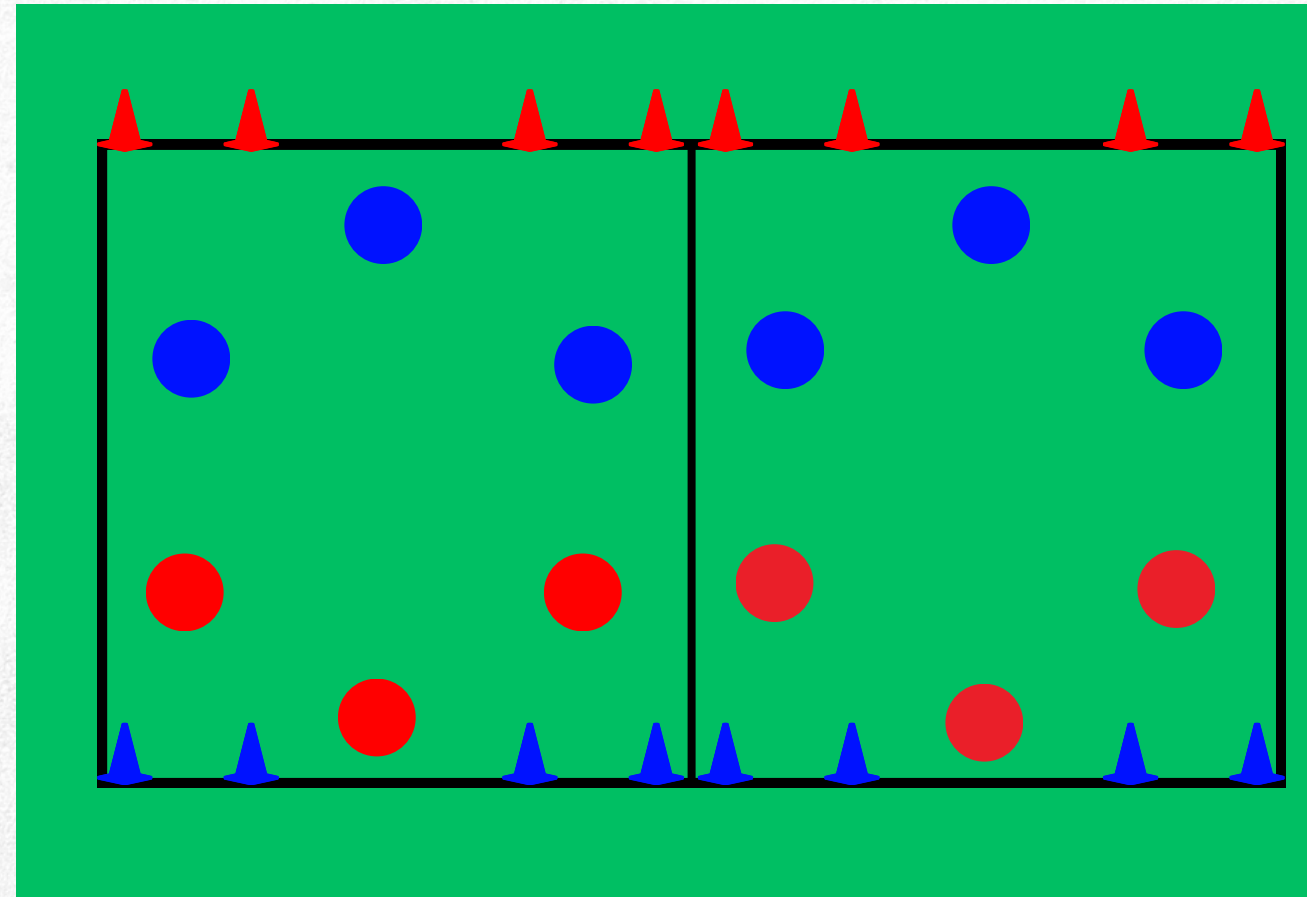
Nombre égal (à adapté)

● 6 ● 6

TEMPS DE SÉQUENCE

3 minutes par rotation

SCHÉMA



Déroulement

CONSIGNES

Sur les dimensions d'un terrain U9, le coupé en 2 pour réaliser 2 terrains.

BUTS

Franchir une porte pour marquer 1Pt

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

VARIABLES

- Changements d'adversaire

ANIMATION

- Observer / Orienter
- Animer / Encourager / Valoriser

VEILLER À ..

- Déplacements des joueurs



DISTRICT DE LA CÔTE D'OR DE FOOTBALL



Suivez-nous !

